

PEMBUATAN *WEBSITE COMPANY PROFILE* TIARA BAKERY SURAKARTA BERBASIS *PHP* DAN *MySQL*

Didik Warasto¹

¹Program Studi Manajemen Informatika, Politeknik Pratama Mulia Surakarta
email: ¹didik_warasto@yahoo.com

ABSTRACT

Tiara Bakery is a micro-enterprise that produces a variety of breads, managed by an individual. Tiara Bakery's product marketing area covers Solo, Sukoharjo, Sragen, and Boyolali. Tiara Bakery does not yet have a website that functions to introduce its products and facilitate the public in quickly obtaining information about Tiara Bakery. Therefore, a company profile website is needed for Tiara Bakery. Currently, information technology is experiencing very rapid development, especially with the internet. Therefore, the author created an alternative method, namely using a company profile website via the internet as the main medium. The website also provides a user interface that makes it easier to access.

Data from Tiara Bakery was collected using observational methods. This method involved direct site visits to obtain data and information for the research. The result of this research is a web-based company profile website for Tiara Bakery using PHP and MySQL. This system is expected to enable the company to present itself online.

INTISARI

Di era teknologi digital ini, sistem penjualan produk melalui *internet* sedang berkembang pesat, peran dari teknologi sangat besar di karenakan adanya informasi yang terus berputar dalam kehidupan sehari-hari. Demi kelancaran informasi yang akan diberikan kepada konsumen maka perusahaan membuat sebuah *company profile* yang didalamnya berisi tentang informasi mengenai perusahaan. *Company profile* disebut sebagai salah satu media informasi yang tentunya sangat dibutuhkan dalam menyampaikan informasi. Manfaat dan kegunaan dari *company profile* sangat banyak salah satunya sebagai alat marketing untuk memperoleh *klien*, pada setiap manfaat nantinya akan dipengaruhi oleh bentuk desain dan kelengkapan data-data. Sehingga *company profile* yang menarik akan banyak dikunjungi *klien*, baik menarik dari video maupun gambar.

Penggunaan berbagai media promosi pencitraan termasuk teknologi tentu tidak boleh dilewatkan oleh seluruh perusahaan di era teknologi saat ini. *Company profile* menjadi teknologi yang wajib dimiliki setiap perusahaan saat ini. Selain dapat digunakan sebagai kantor di dunia maya yang bisa diakses di seluruh penjuru dunia, *company profile* juga dapat digunakan sebagai transaksi kegiatan bisnis. Dengan adanya *website company profile* ini juga sangat bermanfaat dalam peningkatan kualitas strategi pemasaran pada setiap perusahaan, serta menjadikan nilai tambah dalam kaitannya dengan proses menjalin hubungan yang baik dengan berbagai pihak, yang pernah terlihat dalam kegiatan-kegiatan.

Tiara Bakery merupakan salah satu usaha bisnis yang bergerak di bagian pemesanan dan penjualan roti yang dikelola oleh perseorangan. Pusat toko berada di Jl. Kahar Muzakir, RT.03 RW.06 Kalurahan Mojo, Kecamatan Pasar Kliwon - Surakarta. *Company profile* sendiri sangat dibutuhkan oleh Tiara Bakery karena kurangnya informasi mengenai produk, jasa yang ditawarkan, dan profil usaha.

Kata kunci: *Website, Company Profile, PHP dan MySQL.*

I. Pendahuluan

Sebuah perusahaan tidaklah lengkap apabila tidak mempunyai *company profile*. Seiring berkembangnya teknologi, *company profile* menjadi hal yang mutlak bagi perusahaan. *Company Profile* dibutuhkan pada saat mengajukan penawaran kepada pembeli, karena persaingan dalam dunia bisnis semakin kompetitif, maka perusahaan dituntut untuk dapat menciptakan sesuatu yang membuat klien tertarik. Sebuah *website company profile* tidaklah instan, jika mengelolanya dengan baik maka akan memberikan manfaat yang besar bagi perusahaan. Tidak sedikit bisnis UKM maupun industri yang sampai saat ini belum memiliki *company profile*. Sebagian besar dikarenakan hanya mencantumkan informasi dasar yang sangat terbatas pada profil usaha, sedangkan perusahaan yang lainnya mencantumkan semua hal tentang perusahaan dari A-Z.

Berdasarkan latar belakang tersebut, penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membangun "Pembuatan *Website Company Profile* Tiara Bakery Surakarta Berbasis *PHP* dan *MySQL*". Dengan adanya sistem ini, diharapkan pengelolaan stok barang di perusahaan menjadi lebih efektif, efisien, dan akurat, sehingga dapat meningkatkan produktivitas dan kinerja perusahaan secara keseluruhan.

Berdasarkan pengertian di atas dapat disimpulkan bahwa *Company Profile* berbasis *website* adalah identitas perusahaan yang berfungsi sebagai dokumen atau presentasi digital untuk mempermudah operasional perusahaan kepada pimpinan dan *klien*. Dirancang untuk menginformasikan perusahaan dalam bisnis keseharian berbasis *website*.

Menurut Pressman yang dikutip oleh Aslah dalam jurnal E-Journal Teknik Informatika Vol. 11 No. 1 (2017), bangun atau pembangunan adalah kegiatan menciptakan sistem baru maupun mengganti atau memperbaiki sistem yang telah ada secara keseluruhan.

Menurut Maulani dkk dalam jurnal ICIT (2018:157), Rancang bangun adalah menciptakan dan membuat suatu aplikasi ataupun sistem yang belum ada pada suatu sistem informasi atau objek tersebut.

Menurut Pressman yang dikutip oleh Buchari dkk [6] dalam E-Journal Teknik Informatika Vol.6 No.1 (2019:12), rancang merupakan serangkaian prosedur untuk menerjemahkan hasil analisis dari sebuah sistem ke dalam bahasa pemrograman untuk mendeskripsikan dengan detail bagaimana komponen-komponen sistem diimplementasikan. (belum)

Berdasarkan pengertian rancang bangun di atas, peneliti menyimpulkan bahwa rancang bangun adalah gambaran dari sistem untuk menciptakan sistem baru dengan prosedur-prosedur yang telah diterapkan dalam berbagai Teknik.

A. Tujuan

Berdasarkan Perumusan masalah yang telah dibuat maka didapatkan tujuan pembuatan Aplikasi sebagai berikut :

Tujuan umum dari pembuatan website ini adalah merancang website merancang dan membangun Sistem Informasi Stok Barang Berbasis Web yang dapat membantu pencatatan dan pemantauan stok barang secara real – time.

B. Manfaat

Penulis berharap, dengan adanya penelitian ini bisa bermanfaat bagi:

- a) Penulis
Menambah wawasan dan pengetahuan, serta berkembang, baik potensi dan keahlian dibidang IT.
- b) Meningkatkan pemahaman dan keterampilan dalam merancang serta mengembangkan sistem informasi berbasis web dari Program web yang telah dirancang..

II. Tinjauan Pustaka

C. Internet of Things (IoT)

2.1 Pengertian Website

[1] Menurut Hutahaean (2015:13), Sistem informasi merupakan satu kesatuan dari komponen-komponen komputer, transaksi harian, dan juga jaringan komunikasi yang dapat diolah dan bermanfaat bagi penerimanya. Sistem Informasi saling berinteraksi untuk menciptakan dan membentuk suatu aliran, serta informasi yang akan mendukung dan mengontrol jalannya perusahaan.

[2] Menurut Ridho (2020:52), Sistem Informasi merupakan sejumlah komponen dimana komponen tersebut saling berhubungan satu sama lain.yang berguna untuk mencapai satu tujuan.

[3] Menurut Anjelita dan Rosiska (2019:52), Sistem informasi berkaitan erat dengan software, hardware, dimana hal tersebut saling berkaitan satu sama lain dan dapat mengolah data menjadi informasi

[4] Berdasarkan uraian di atas terlihat bahwa sistem informasi adalah suatu sistem yang bertautan dengan penyimpanan data, pengumpulan data, pendistribusian data dan pemrosesan data dalam menunjang pengambilan keputusan.

[5] Dengan demikian sistem informasi tidak selalu harus berbasiskan komputer, pengolahan data pada sistem informasi dapat dilakukan secara manual atau secara kombinasi antara sistem manual dengan sistem berbasis

komputer. Mengikuti perkembangan teknologi *IT* saat ini, tampaknya setiap organisasi sekarang memiliki sistem komputerisasi.

2.2 .Jenis Website

Menurut Andrea Adelheid (2015 : 11), berdasarkan kategorinya digolongkan menjadi tiga :

1. *Website statis* : *website* yang mempunyai halaman tidak berubah artinya adalah untuk melakukan perubahan pada suatu halaman dilakukan secara manual dengan mengedit *code* yang menjadi struktur dari *website* tersebut.
2. *Website dinamis* adalah *website* yang secara struktur diperuntukan untuk update sesering mungkin.
3. *Website interaktif* : web yang saat ini memang sedang booming, salah satu dari *website* interaktif adalah blog dan forum. Di *website* ini user bisa berinteraksi dan berargumen mengenai apa yang menjadi pemikiran mereka. Biasanya *website* seperti memiliki moderator untuk mengatur supaya topik yang diperbincangkan tidak keluar jalur.

2.2. Pengertian Sistem

- a. Menurut Hall (2001, p5), sistem adalah sekelompok data atau lebih komponen saling berkaitan (interrelated) atau subelemen-subelemen yang bersatu untuk mencapai tujuan yang sama (cummon purpose).
- b. Menurut Lucas (1993, p2), sistem adalah suatu komponen atau variabel yang terorganisir, saling berinteraksi, saling bergantung satu sama lain dan terpadu.
- c. Menurut Indrajit (2001, p10), sistem mengandung arti kumpulan-kumpulan dari komponen yang memiliki unsur keterkaitan antara komponen satu dengan komponen yang lainnya.
- d. Menurut Wilkinson (1993, p3), sistem adalah suatu kerangka terpadu yang mempunyai suatu sarana atau lebih. Sistem ini mengkoordinasikan sumber daya yang dibutuhkan untuk mengubah masukan-masukan menjadi keluaran. Sumber daya dapat berupa manusia, bahan, mesin, maupun tenaga surya tergantung pada jenis sistem yang dibicarakan.

2.3. PHP

- e. Menurut Abdulloh (2018:2017), PHP merupakan kependekan dari Hypertext Preprocessor yang bahasa pemrograman web yang dapat disisipkan dalam skrip HTML dan bekerja di sisi server.
- f. Kemudian, menurut Budi Raharjo (2016:38), PHP adalah salah satu bahasa pemrograman skrip yang dirancang untuk membangun web. Sedangkan, menurut Rusli, dkk(2019:63), PHP adalah bahasa scripting server dan alat yang ampuh untuk membuat halaman web dinamis dan interaktif.
- g. Jadi, dapat disimpulkan bahwa PHP atau Hypertext Preprocessor adalah bahasa pemrograman yang bekerja pada sisi bagian server web sehingga menghasilkan web yang dinamis dan interaktif.

2.4. Pengertian Website

[7] Menurut Dwi Kartinah (2023:87), Website (situs web) dapat diartikan sebagai dokumen yang tersimpan dalam web server yang memiliki jenis dan topik tertentu. Pada umumnya, *website* merupakan kumpulan halaman web yang saling terhubung dan berkas-berkasnya saling terkait. Webpage

merupakan suatu halaman khusus dari website tertentu yang tersimpan dalam bentuk file. Dalam webpage tersimpan informasi dan link yang menghubungkan informasi ke informasi lain, baik itu dalam halaman yang sama maupun dalam halaman yang berbeda pada website tertentu. Konsep dasar dari website tersebut merupakan fondasi awal yang membentuk semua website.

[8] Menurut Surentu (2020:9–10), Website berasal dari kata World Wide Web, yakni layanan yang didapati oleh pemakai komputer yang terhubung dengan jaringan internet. Website merupakan aplikasi tertentu yang berjalan di atas platform atau operation system browser. Dengan demikian website yang dimaksud dalam penelitian ini berarti sebuah halaman informasi yang tersedia secara online dan dapat diakses di seluruh dunia selama tersambung dengan jaringan internet. Website pada umumnya terdiri dari format teks, gambar, table, grafik, kutipan, video, musik, dan format visual lainnya yang menarik bagi pengunjung website tersebut.

[9] Menurut Faradilla A (2024:1), Situs web atau website adalah salah satu sarana penting yang bisa dimanfaatkan oleh bisnis maupun individu untuk berbagai tujuan. Baik untuk perusahaan kecil, perusahaan besar, maupun freelancer, website bisa menjadi senjata efektif untuk memperkenalkan diri Anda di internet.

[10] Berdasarkan uraian yang telah disampaikan diatas, maka penulis menginformasikan bahwa Website adalah sekumpulan halaman web yang saling terhubung dan tersimpan dalam server web, yang dapat diakses melalui jaringan internet.

2.5. Aplikasi yang digunakan

2.5.1. MySQL

[11] *MySQL* ialah sebuah perangkat lunak sistem manajemen basis data berbahasa SQL, biasa disebut *Database management system* atau DBMS yang multialur, multipengguna. Menurut Arif (2011:152), *MySQL* adalah salah satu jenis *Database server* yang sangat terkenal dan banyak digunakan untuk membangun aplikasi web yang menggunakan *Database* sebagai sumber dan pengolahan datanya..

[12] Arief, M. Rudyanto. "Pemrograman web dinamis menggunakan *PHP* dan *MySQL*." Yogyakarta: Andi (2011).

2.5.2. PHP

[13] Menurut Supono dan Putratama (2018:1), *PHP* adalah suatu bahasa pemrograman yang di gunakan untuk menterjemahkan basis kode program menjadi kode mesin yang dapat di mengerti oleh komputer yang bersifat server-side yang ditambahkan ke *HTML*.

[14] Menurut Samboro, J., Helmy, A., Zubaidi, Z., Widodo, T. W., & Rulirianto, R. (2019 : 11), *PHP* (Hypertext Preprocessor) adalah bahasa pemrograman yang berjalan dalam sebuah webserver dan berfungsi sebagai pengolah data pada sebuah server.

[15] Menurut Budi Raharjo dalam Ana Melisia, Salamudin, Abdulloh Fakhri (2021 : 28-36), *PHP* adalah salah satu bahasa pemrograman skrip yang dirancang untuk membangun aplikasi web. Aplikasi web adalah aplikasi yang disimpan dan dieksekusi (oleh *PHP engine*) di lingkungan web server.

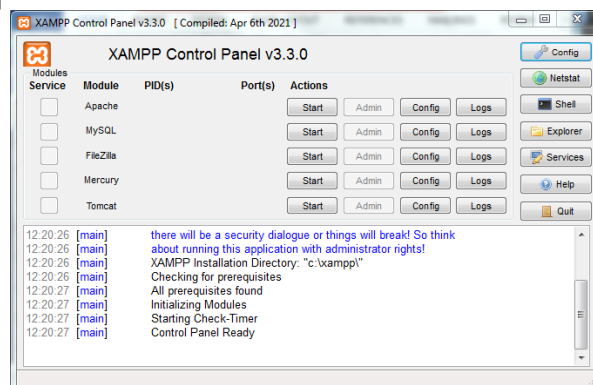
[16] Kesimpulan bahwa yang dimaksud *PHP* yaitu suatu bahasa pemrograman yang berguna untuk membuat web dinamis, walau bisa juga untuk membuat program komputer

lainnya. Tipe data yang sering digunakan dalam pemrograman *PHP* misalnya Integer, string, Float, boolean, array, dan objek.

2.5.3. XAMPP

[17] *XAMPP* adalah paket perangkat lunak komputer berbasis *server* local yang digunakan untuk menjalankan *Website* tanpa harus dihostingkan dahulu di *server cloud*. *XAMPP* merupakan akronim kata *Apache*, *MySQL*, *PHP* dan *Perl* Sedangkan "X" pada huruf awal kata berasal dari istilah *cross platform* sebagai simbol bahwa perangkat lunak ini bisa dijalankan di empat sistem operasi yang berbeda, yaitu *OS Linux*, *Windows*, *Mac OS* dan juga *Solaris* [9].

[18]



[19] Gambar 1 Tampilan XAMPP

[20]

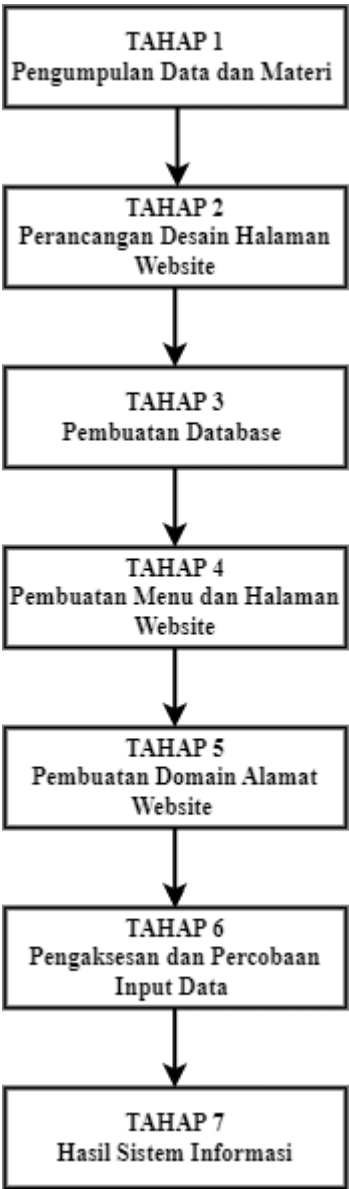
[21] Menurut Yuti Dewita Arimbi, Dwi Kartinah, dan Anggit Nila Waska Della (2022:95), *XAMPP* merupakan singkatan dari *Apache*, *MySQL*, *PHP* dan *Perl* sedangkan huruf "X" dimaksudkan sebagai suatu software yang dapat dijalankan di empat OS utama seperti *Windows*, *MacOS*, *Linux* dan *Solaris*. Istilah ini seringkali disebut dengan *cross platform* (software multi OS).

[22] Berdasarkan pengertian diatas dapat disimpulkan bahwa *Xampp* merupakan tools pembantu pengembangan paket perangkat lunak berbasis open source yang 19 menggabungkan *Apache* web server, *MySQL*, *PHP* dan beberapa modul lainnya di dalam satu paket aplikasi.

[23] III. Perancangan Sistem

3.1 Perancangan Sistem

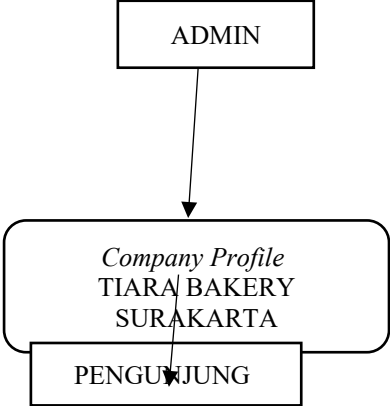
3.1.1. Konsep Dasar



[24] Gambar 3.1.1 Bagan Konsep Dasar

- Pengumpulan Data dan Materi pembuatan *website* berupa pengumpulan berbagai macam informasi alamat, kontak perusahaan, foto yang berkaitan dengan perusahaan.
- Pembuatan *website* merupakan proses pembuatan menu, isi *website* untuk memandu *user* dalam mengakses dan menggunakan *website*.

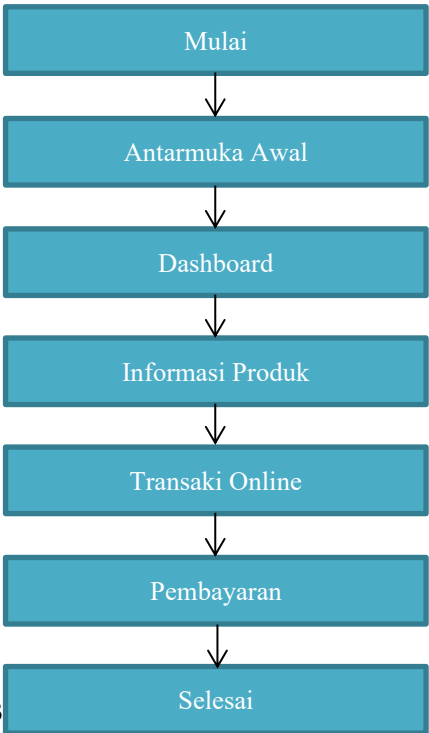
3.1.2. Konteks Diagram



4.1.1

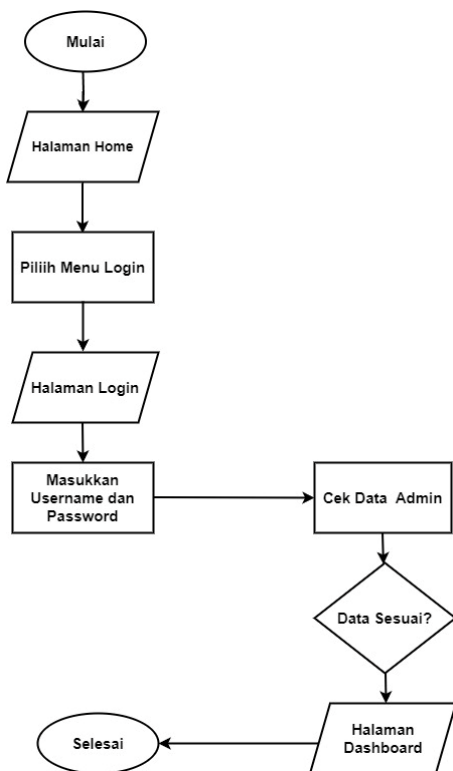
[36] Gambar 3.1.2 Context Diagram

3.2. Data Flow Diagram



[62] Gambar 3.2.1 Data Flow Diagram (DFD) adalah diagram yang menggambarkan aliran data dari sebuah proses atau sistem informasi. Pada DFD, terdapat informasi terkait dengan *input* dan *output* dari setiap proses tersebut. DFD juga memiliki berbagai fungsi, seperti menyampaikan rancangan sistem, menggambarkan sistem, dan perancangan model. Data Flow Diagram juga sebagai alat bantu dalam berkomunikasi dengan pemakai sistem untuk memahami secara logika dimana data tersebut mengalir dan data tersebut akan disimpan.

3.3. Flowchart Admin



[65]
[66] Gambar 3.3. Flowchart Admin
[67]

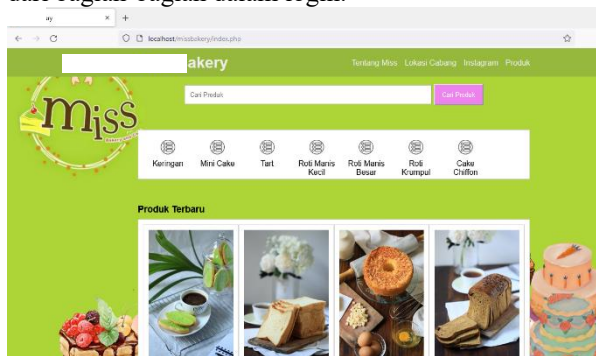
[68] *Flowchart* adalah suatu bagan yang menggambarkan rekayasa atau langkah-langkah dalam suatu proses secara mendetail atau menggambarkan jalannya sebuah program dari satu proses ke proses lainnya. Sehingga alur program menjadi mudah dipahami oleh semua orang.

[69] IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil

4.1.2 Halaman Login

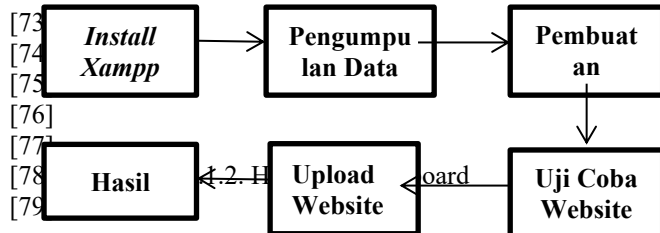
- h. Controller mengatur dan mengendalikan cara kerja dari bagian-bagian dalam login.



[70] Gambar 4.1.1. Informasi Utama
[71]

4.1.3 Halaman Dashboard Admin

[72]

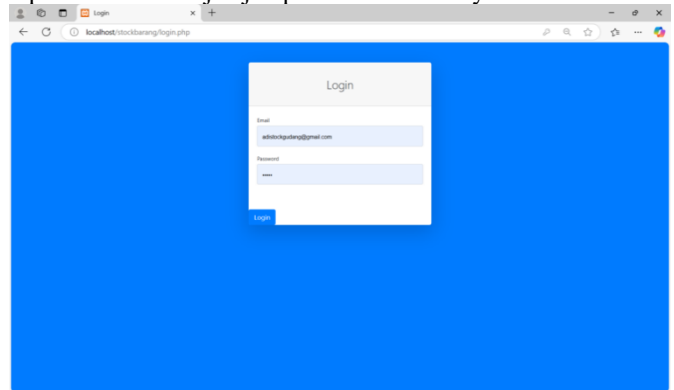


[73]
[74]
[75]
[76]
[77]
[78]
[79]

[80] Halaman *dashboard* merupakan halaman awal setelah halaman ini menampilkan beberapa menu-menu untuk mempermudah admin dalam mengelola data dan informasi.

4.1.3 Home

[81] Halaman awal yang akan ditampilkan adalah halaman Home yang memiliki beberapa menu diantaranya adalah Media, Berita, Login, dan kontak. Di halaman ini menampilkan 2 sub menu, diantaranya yaitu Media dan Berita serta menjadi pintu masuk bagi pengunjung untuk mengeksplorasi atau menjelajah pada konten lainnya.

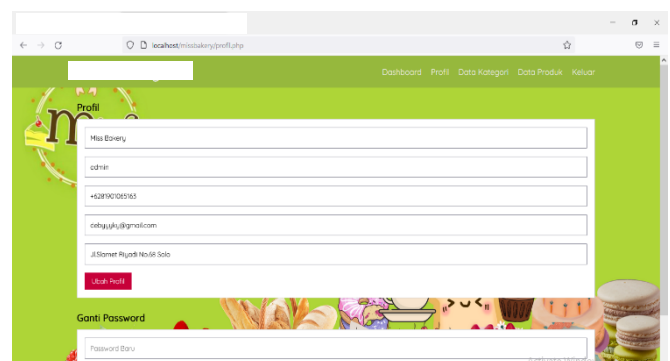


[82] J. Gambar 4.1.3. Tampilan Halaman Login

4.1.4 About

- k. Halaman ini berisi informasi lengkap tentang perusahaan, sejarah, visi dan misi. Bertujuan memberikan gambaran yang jelas identitas dan tujuan dari Tiara Bakery kepada pengunjung website.

[83]



l. Gambar 4. .4. About Us

4.1.5 Tampilan Halaman Data Kategori

[84]

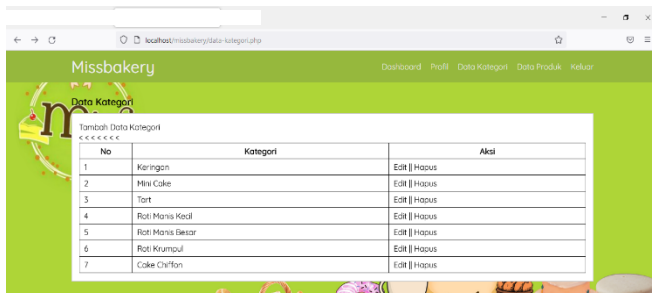


m. Gambar 4. 1 Data Kategori

4.1.6 Halaman Edit Data Kategori

[85] Halaman barang keluar berfungsi untuk mencatat setiap transaksi barang yang keluar dari gudang atau stok.

n.



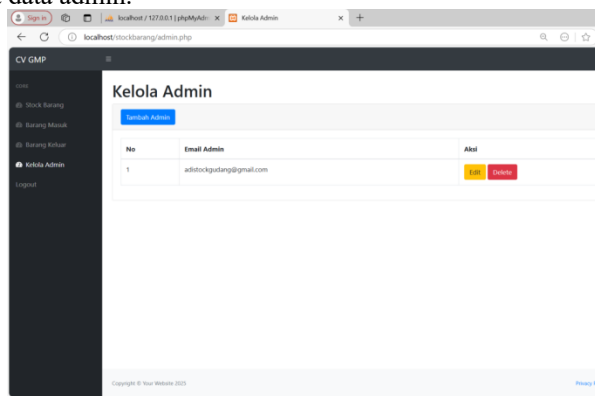
o. Gambar 4. 2 Edit Data Kategori

p.

q.

4.1.7. Kelola Admin

[86] Tampilan halaman Kelola Admin adalah halaman yang digunakan untuk menambah, mengubah, menghapus, dan melihat data admin.

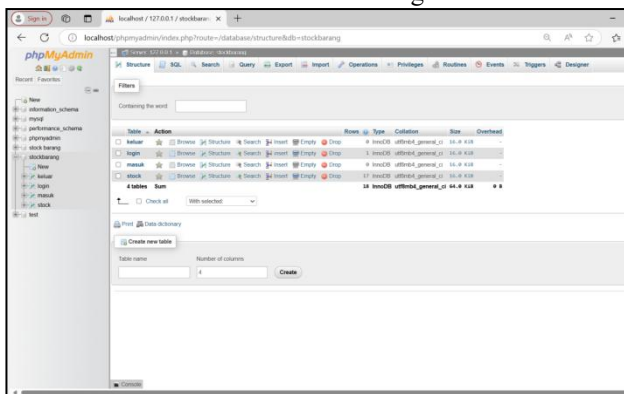


r.

[87] Gambar 4.1.7. Kelola Admin

4.1.8. Struktur database

[88] Di dalam database ini terdapat tabel-tabel yang digunakan untuk menyusun sebuah database yang dibutuhkan oleh sebuah sistem dan berhubungan satu sama lain, di dalam database website Tiara Bakery terdapat tabel-tabel database sebagai berikut : login, stock, masuk, keluar. Berikut adalah implementasi struktur database stock barang.

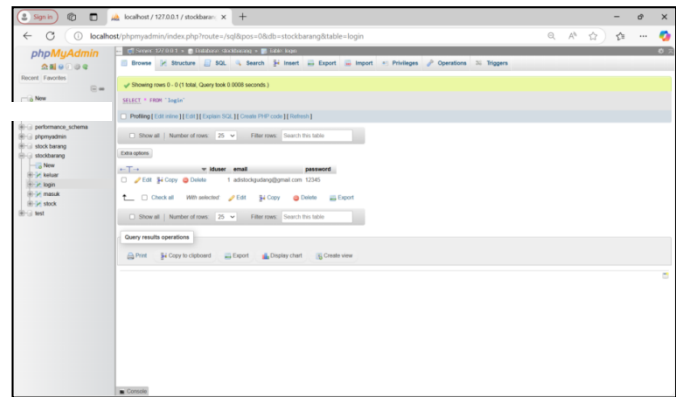


[89]

[90] Gambar 4.1.8 Struktur database

4.1.9. Tabel Login

[91] Tabel login digunakan untuk mengelola data pengguna yang memiliki akses ke sistem. Dengan tabel ini, sistem dapat melakukan proses autentikasi dan otorisasi pengguna.

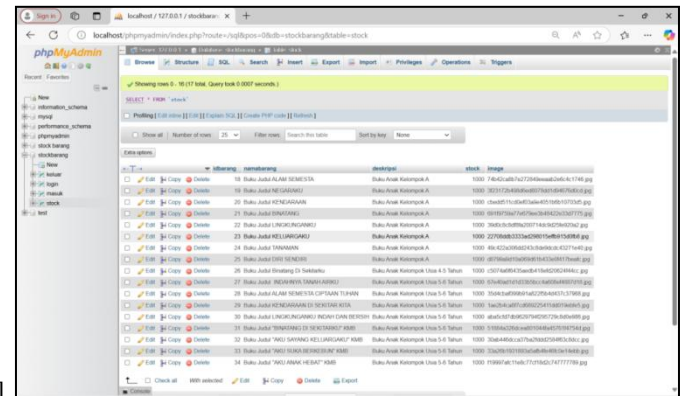


[92]

[93] Gambar 4.1.9 Tabel Login

4.2.0 Tabel Produk Tiara Bakery

[94] Data ini digunakan untuk menampilkan daftar barang, mengecek ketersediaan stok, dan memperbarui jumlah stok berdasarkan transaksi masuk dan keluar.



[96] Gambar 4. 20 Tabel Produk

V. KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

[99] Berdasarkan hasil penelitian dan implementasi yang telah dilakukan terhadap Pembuatan website Tiara Bakery dengan PHP dan MySQL, dapat disimpulkan bahwa :

- Sistem yang dikembangkan dapat membantu dalam pencatatan dan pengelolaan stok barang secara lebih efisien dan akurat.
- Penggunaan sistem berbasis website memungkinkan akses data stok barang secara real time, sehingga mempermudah proses monitoring.
- Implementasi fitur login, pengelolaan barang masuk dan keluar, serta laporan stok barang telah sesuai dengan kebutuhan perusahaan dalam mengoptimalkan manajemen stok.
- Pengujian sistem menunjukkan bahwa sistem dapat beroperasi dengan baik, meskipun masih terdapat beberapa aspek yang perlu diperbaiki untuk meningkatkan performa dan keamanan sistem.

5.2 Saran

[100] Berdasarkan kesimpulan di atas serta sebagai pertimbangan kedepannya maka saran yang disampaikan oleh penulis adalah

1. Menambahkan fitur notifikasi untuk stok barang yang hampir habis agar dapat dilakukan pengisian ulang lebih cepat.
2. Mengembangkan hak akses pengguna yang lebih kompleks untuk membedakan antara admin, karyawan, dan manajer dalam penggunaan sistem.

1. Ucapan Terima Kasih

- s.
- t. Terima kasih penulis sampaikan kepada Tim Politeknosains yang telah meluangkan waktu dan memberikan tempat untuk penerbitan jurnal ini.

[101] DAFTAR PUSTAKA

- <https://www.harianhaluan.com/pendidikan/pr-103513800/apa-itu-persediaan-barang-pengertian-menurut-para-ahli>
- <https://www.hostinger.com/id/tutorial/apa-itu-mysql>
- https://elib.unikom.ac.id/files/disk1/644/jbp_tunikompp-gdl-eltrinovia-32181-8-unikom_e-i.pdf
- [https://journal.unmaha.ac.id/index.php/jtim/article/download/120/108#:~:text=Menurut%20Seotechman%2C%20\(2019\)%2C,yang%20lebil%20cepat%20dan%20](https://journal.unmaha.ac.id/index.php/jtim/article/download/120/108#:~:text=Menurut%20Seotechman%2C%20(2019)%2C,yang%20lebil%20cepat%20dan%20)
- <https://journal.uniku.ac.id/index.php/ilkom/article/download/4661/2890>
- <https://journal.unmaha.ac.id/index.php/jtim/article/download/10/10>
- https://ejournal.unsrat.ac.id/index.php/elek_dankom/article/viewFile/11657/11249
- <https://eskripsi.usm.ac.id/files/skripsi/G11A/2019/G.111.19.0050/G.111.19.0050-06-BAB-III-20240128114736.pdf>
- <http://repository.unama.ac.id/3504/2/1696178791BAB%20II.pdf>
- Faridi, Peni Aripanti, Retno Widuri. 2016. *Perancangan Sistem Informasi E-jurnal Pada perguruan Tinggi Berbasis Web*. Tangerang. STMIK Raharja. Jurnal CERITA Vol. 2 No. 2.
- Garry Rendra Ivan Pontoh, Arie S.M. Lumenta, ST., MT. *Arsip Digital Dokumen Kontrak Berbasis Web Pada PT. Abdi Pratama Perkasa*. E-journal Teknik Elektro dan Komputer. Manado: Universitas Sam Ratulangi. ISSN 2301-8402. Vol. 5 no.4, Juli-September 2016.
- Josi.A. 2017. *Penerapan Metode Prototyping Dalam Pembangunan Website Desa (Studi Kasus Desa Sugihan Kecamatan Rambang) Jurnal Teknologi Informasi Mura*,9.
- Khairunnisa Br Ginting, Naufira Septriyanti, Dr. Purba Daru Kusuma, S.T., M.T., dan Andre Brian Osod. 2018. *Pengembangan Motif Karang Jenis Acropora Palifera Pada Aplikasi Batik Berbasis Web*. Bandung. Universitas Telkom ISSN : 2355-9365. E-Proceeding of Engineering. Vol. 5, No.1, Maret 2018.
- Priyanto Hidayatullah dan Jauhari Khariul Kawistara. 2015. *Pemograman Web*. Bandung. Informatika Bandung.
- Santoso, S., & Nuralina, R. (2017). *Perancangan dan pengembangan Aplikasi Absensi Mahasiswa Menggunakan Smart Kartu Guna Pengembangan Kampus Cerdas*. Jurnal Integrasi, 9 (1).
- Wibawanto, Wanda. (2017). *Desain dan Pemograman Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Jember: Cerdas. Ulet Kreatif.
- Mulyadi. 2016. *Sistem Informasi Akuntansi*. Jakarta: Salemba Empat.