

RANCANG BANGUN *COMPANY PROFILE* PADA SOLO PAVING BY INDO TEGEL BERBASIS *WEBSITE* MENGGUNAKAN *FRAMEWORK CODEIGNITER*

Didik Warasto, S.T., M.Kom ; Abdul Jalil, S.Sos., M.Si. ; Nabila Silma Bilqista
Politeknik Pratama Mulia Surakarta
email: didik_warasto@yahoo.com

ABSTRACT

In today's digital era, the existence of a company profile website is important for companies to increase the credibility of company information. Solo Paving by Indo Tegel is a company engaged in the production and distribution of paving blocks located in Solo. As an effort to strengthen the company's image, a modern, interactive, and informative company profile website is needed. This research aims to design and build a website-based company profile website for "Solo Paving by Indo Tegel" using the CodeIgniter framework. CodeIgniter was chosen because it is a PHP framework that is lightweight, easy to use, and has complete documentation, making it easier to develop an effective and efficient website. The method used in this research includes several stages. The needs analysis stage is carried out to identify the features needed by the company, such as product information, company profile, and contact form. The result of this research is a responsive, user-friendly, and informative company profile website. This website is expected to help "Solo Paving by Indo Tegel" in strengthening branding and making it easier for customers to get information about the products and services offered by the company.

Keywords: company profile, website, CodeIgniter, system design, web development.

INTISARI

Solo Paving by Indo Tegel merupakan perusahaan yang bergerak di bidang produksi dan penjualan paving block berkualitas tinggi. Dalam upaya meningkatkan citra perusahaan dan memperluas pasar, diperlukan sebuah platform digital yang mampu menampilkan informasi perusahaan secara profesional dan menarik. Melalui website, perusahaan dapat menampilkan berbagai informasi penting seperti sejarah perusahaan, produk yang ditawarkan, proyek yang telah diselesaikan, serta kontak yang dapat dihubungi oleh calon pelanggan.

Framework CodeIgniter dipilih sebagai alat untuk pengembangan website company profile ini. CodeIgniter merupakan salah satu framework PHP yang ringan dan cepat, serta memiliki dokumentasi yang baik sehingga memudahkan proses pengembangan. Penggunaan CodeIgniter diharapkan dapat mempercepat proses pembuatan website serta memastikan website yang dihasilkan memiliki performa yang optimal. Selain itu, dengan menggunakan framework ini, pengelolaan kode program menjadi lebih terstruktur dan mudah untuk dikembangkan lebih lanjut di masa mendatang dengan lebih sederhana dalam konsep dan codingnya serat pembuatannya.

I. Pendahuluan

A. Latar Belakang

Menurut Seno dalam Hidayat & Handayanto (2019), Company Profile merupakan sebuah ringkasan informasi tentang sebuah perusahaan, yang mana perusahaan tersebut dapat memilih informasi apa saja yang berhak ada didalamnya sesuai dengan tujuan yang ingin disampaikan oleh perusahaan.

Menurut Arun Sundararajan dalam "The Sharing Economy," (2019) Company Profile adalah dokumen atau presentasi digital yang berfungsi untuk

memperkenalkan perusahaan kepada publik dan mitra bisnis. Ini mencakup informasi tentang sejarah, kepemilikan, kinerja finansial, produk atau layanan, serta tujuan strategis perusahaan. Company profile harus dirancang untuk menarik minat dan membangun kepercayaan.

Berdasarkan pengertian di atas dapat disimpulkan bahwa Company profile adalah identitas perusahaan yang berfungsi sebagai dokumen atau presentasi digital untuk memperkenalkan perusahaan kepada publik dan mitra bisnis. Profil ini mencakup informasi penting seperti sejarah, kepemilikan, kinerja finansial, produk atau layanan, serta tujuan strategis perusahaan. Dirancang untuk menginformasikan, mempengaruhi, dan membangun kepercayaan, company profile dapat disesuaikan dengan tujuan perusahaan untuk menarik minat pelanggan dan mitra.

Menurut Pressman yang dikutip oleh Aslah dalam jurnal E-Journal Teknik Informatika Vol. 11 No. 1 (2017), bangun atau pembangunan adalah kegiatan menciptakan sistem baru maupun mengganti atau memperbaiki sistem yang telah ada secara keseluruhan.

Menurut Maulani dkk dalam jurnal ICIT (2018:157), Rancang bangun adalah menciptakan dan membuat suatu aplikasi ataupun sistem yang belum ada pada suatu sistem informasi atau objek tersebut.

Menurut Pressman yang dikutip oleh Buchari dkk dalam E-Journal Teknik Informatika Vol.6 No.1 (2019:12), rancang merupakan serangkaian prosedur untuk menerjemahkan hasil analisis dari sebuah sistem ke dalam bahasa pemrograman untuk mendeskripsikan dengan detail bagaimana komponen-komponen sistem diimplementasikan. (belum)

Berdasarkan pengertian rancang bangun di atas, peneliti menyimpulkan bahwa rancang bangun adalah gambaran dari sistem untuk menciptakan sistem baru dengan prosedur-prosedur yang telah diterapkan dalam berbagai Teknik.

1) Tujuan

Berdasarkan Perumusan masalah yang telah dibuat maka didapatkan tujuan pembuatan Aplikasi sebagai berikut :

Merancang web company profile yang informatif dan interaktif untuk Solo Paving by Indo Tegel, yang dapat memuat berbagai informasi penting mengenai perusahaan, produk, layanan, dan kontak yang dapat diakses dengan mudah oleh pengguna.

2) Manfaat

Penulis berharap, dengan adanya penelitian ini bisa bermanfaat bagi:

a) Penulis

Menambah wawasan dan pengetahuan, serta berkembang, baik potensi dan keahlian dibidang IT.

b) Pengguna (User)

Program web ini memudahkan pengguna untuk dapat dengan mudah mengakses informasi lengkap mengenai Solo Paving by Indo Tegel, termasuk profil perusahaan, produk, layanan, dan kontak melalui website yang telah dirancang

II. LANDASAN TEORI

2.1 Pengertian Website

Menurut Dalimunthe (2022:2), Sistem adalah kumpulan dari sub-sub sistem yang saling berinteraksi antara sub sistem yang satu dengan sub sistem yang lain dalam mencapai tujuan yang sama. Dewasa ini ada dua pendekatan yang digunakan dalam mengartikan sistem yaitu kelompok yang lebih menekankan pada prosedurnya dan kelompok yang menekankan pada komponen-komponen atau elemennya.

Menurut Destiningrum (2017:31), Sistem adalah serangkaian prosedur yang saling berhubungan untuk mencapai tujuan tertentu. Sistem mempunyai beberapa karakteristik sebagai berikut:

- a. Batasan (*Boundary*) Penggambaran dari suatu elemen atau unsur mana yang termasuk didalam sistem dan mana yang diluar sistem.
- b. Lingkungan (*Environment*) Segala sesuatu diluar sistem, lingkungan yang menyediakan asumsi, kendala, dan input terhadap suatu sistem.
- c. Masukan (*input*) Sumber daya (data, bahan baku, peralatan, energi) dari lingkungan yang dimanipulasi oleh suatu sistem.
- d. Keluaran (*Output*) Sumber daya atau produk (informasi, laporan, dokumen, tampilan layar komputer, barang jadi) yang disediakan untuk lingkungan sistem oleh kegiatan dalam suatu sistem.

Menurut Muchlisin Riadi (2021:1), Sistem adalah suatu kumpulan atau himpunan dari kegiatan, komponen, unsur, elemen atau variabel yang terorganisir, saling berinteraksi dan saling berhubungan satu sama lain melakukan kerjasama dengan cara-cara tertentu secara harmonis sehingga membentuk kesatuan untuk melaksanakan suatu fungsi untuk mencapai tujuan yang telah ditetapkan.

Berdasarkan uraian yang telah disampaikan diatas, maka penulis menginformasikan bahwa Sistem merupakan kumpulan elemen atau komponen

yang saling berinteraksi dan berfungsi secara harmonis untuk mencapai tujuan tertentu.

2.2. Jenis Website

Menurut Andrea Adelheid (2015 : 11), berdasarkan kategorinya digolongkan menjadi tiga :

1. *Website statis* : *website* yang mempunyai halaman tidak berubah artinya adalah untuk melakukan perubahan pada suatu halaman dilakukan secara manual dengan mengedit *code* yang menjadi struktur dari *website* tersebut.
2. *Website dinamis* adalah *website* yang secara struktur diperuntukan untuk update sesering mungkin.
3. *Website interaktif* : web yang saat ini memang sedang booming, salah satu dari *website* interaktif adalah blog dan forum. Di *website* ini user bisa berinteraksi dan berargumen mengenai apa yang menjadi pemikiran mereka. Biasanya *website* seperti memiliki moderator untuk mengatur supaya topik yang diperbincangkan tidak keluar jalur.

2.3. Pengertian Sistem

Menurut Hall (2001, p5), sistem adalah sekelompok data atau lebih komponen saling berkaitan (interrelated) atau subelemen-subelemen yang bersatu untuk mencapai tujuan yang sama (common purpose).

Menurut Lucas (1993, p2), sistem adalah suatu komponen atau variabel yang terorganisir, saling berinteraksi, saling bergantung satu sama lain dan terpadu.

Menurut Indrajit (2001, p10), sistem mengandung arti kumpulan-kumpulan dari komponen yang memiliki unsur keterkaitan antara komponen satu dengan komponen yang lainnya.

Menurut Wilkinson (1993, p3), sistem adalah

suatu kerangka terpadu yang mempunyai suatu sarana atau lebih. Sistem ini mengkoordinasikan sumber daya yang dibutuhkan untuk mengubah masukan-masukan menjadi keluaran. Sumber daya dapat berupa manusia, bahan, mesin, maupun tenaga surya tergantung pada jenis sistem yang dibicarakan.

2.4. CodeIgniter

Menurut Betha Sidik (2018:2), Codeigniter (CI) adalah framework pengembangan aplikasi (application development framework) dengan menggunakan PHP, suatu kerangka pembuatan program dengan menggunakan PHP.

Menurut Matt Stauffer (2019:3), Codeigniter merupakan framework awal dari PHP yang terbuka bahwa codeigniter terinspirasi dari gambaran oleh Rails. Codeigniter menjadi terkenal di tahun 2010 sebagai framework PHP yang independen. <http://eprints.kwikkiangie.ac.id/1854/3/bab%202.pdf>

Menurut Sallaby & Kanedi (2020), mengatakan bahwa CodeIgniter adalah sebuah framework yang dibuat menggunakan bahasa pemrograman PHP yang bertujuan untuk memudahkan para programmer web untuk membuat atau mengembangkan aplikasi berbasis web.

Berdasarkan pengertian di atas dapat disimpulkan bahwa, Codeigniter adalah kerangka kerja secara sederhana kumpulan dari fungsi-fungsi untuk tujuan tertentu yang sudah siap digunakan sehingga bisa lebih mempermudah dan mempercepat pekerjaan seorang pemrogram.

2.5. Pengertian Website

Menurut Dwi Kartinah (2023:87), Website (situs web) dapat diartikan sebagai dokumen yang tersimpan dalam web server yang memiliki jenis dan topik tertentu. Pada umumnya, website merupakan kumpulan halaman web yang saling terhubung dan berkas-berkasnya saling terkait. Webpage merupakan suatu halaman khusus dari website

tertentu yang tersimpan dalam bentuk file. Dalam webpage tersimpan informasi dan link yang menghubungkan informasi ke informasi lain, baik itu dalam halaman yang sama maupun dalam halaman yang berbeda pada website tertentu. Konsep dasar dari website tersebut merupakan fondasi awal yang membentuk semua website.

Menurut Surentu (2020:9–10), Website berasal dari kata World Wide Web, yakni layanan yang didapati oleh pemakai komputer yang terhubung dengan jaringan internet. Website merupakan aplikasi tertentu yang berjalan di atas platform atau operation system browser. Dengan demikian website yang dimaksud dalam penelitian ini berarti sebuah halaman informasi yang tersedia secara online dan dapat diakses di seluruh dunia selama tersambung dengan jaringan internet. Website pada umumnya terdiri dari format teks, gambar, table, grafik, kutipan, video, musik, dan format visual lainnya yang menarik bagi pengunjung website tersebut.

Menurut Faradilla A (2024:1), Situs web atau website adalah salah satu sarana penting yang bisa dimanfaatkan oleh bisnis maupun individu untuk berbagai tujuan. Baik untuk perusahaan kecil, perusahaan besar, maupun freelancer, website bisa menjadi senjata efektif untuk memperkenalkan diri Anda di internet.

Berdasarkan uraian yang telah disampaikan diatas, maka penulis menginformasikan bahwa Website adalah sekumpulan halaman web yang saling terhubung dan tersimpan dalam server web, yang dapat diakses melalui jaringan internet.

2.6. Aplikasi yang digunakan

2.6.1. MySQL

MySQL ialah sebuah perangkat lunak sistem manajemen basis data berbahasa SQL, biasa disebut *Database management system* atau DBMS yang multialur, multipengguna. Menurut Arif (2011:152), *MySQL* adalah salah satu jenis *Database server*

yang sangat terkenal dan banyak digunakan untuk membangun aplikasi web yang menggunakan *Database* sebagai sumber dan pengolahan datanya..

Arief, M. Rudyanto. "Pemrograman web dinamis menggunakan *PHP* dan *MySQL*." Yogyakarta: Andi (2011).

2.6.2. PHP

Menurut Supono dan Putratama (2018:1), PHP adalah suatu bahasa pemrograman yang di gunakan untuk menterjemahkan basis kode program menjadi kode mesin yang dapat di mengerti oleh komputer yang bersifat server-side yang ditambahkan ke HTML.

Menurut Samboro, J., Helmy, A., Zubaidi, Z., Widodo, T. W., & Rulirianto, R. (2019 : 11), PHP (Hypertext Preprocessor) adalah bahasa pemrograman yang berjalan dalam sebuah webserver dan berfungsi sebagai pengolah data pada sebuah server.

Menurut Budi Raharjo dalam Ana Melisia ,Salamudin, Abdulloh Fakhri (2021 : 28-36), PHP adalah salah satu bahasa pemrograman skrip yang dirancang untuk membangun aplikasi web. Aplikasi web adalah aplikasi yang disimpan dan dieksekusi (oleh PHP engine) di lingkungan web server.

Kesimpulan bahwa yang dimaksud PHP yaitu suatu bahasa pemrograman yang berguna untuk membuat web dinamis, walau bisa juga untuk membuat program komputer lainnya. Tipe data yang sering digunakan dalam pemrograman PHP misalnya Integer, string, Float, boolean, array, dan objek.

Dalam jurnal Tony, Perancangan dan Implementasi Company Profile Berbasis Website (2019:15-16). Bahasa pemrograman website terbagi beberapa komponen sebagai berikut:

HTML

Hyper text markup language (HTML) di definisikan sebagai bahasa pemrograman yang mengontrol tampilan halaman website. PHP

Hypertext preprocessor (PHP) adalah bahasa pemrograman scripting khusus digunakan perancangan website, karena bersifat server side scripting. PHP dapat membuat sebuah aplikasi website yang terhubung ke sistem database untuk mengendalikan data (Juliany, 2018).

CSS

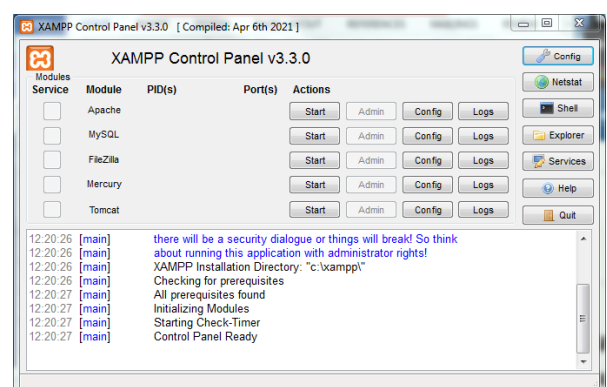
Cascading Style Sheet (CSS) dapat diartikan bahasa yang mengatur bentuk tampilan website dengan memakai bahasa penanda (markup language) seperti id, dan class (Juliany, 2018).

JavaScript

JavaScript adalah bahasa pemrograman yang dinamis dan bahasa pemrograman dengan interpretasi yang sangat cocok untuk berorientasi objek dan programming fungsional (Flanagan, 2020).

2.6.3. XAMPP

XAMPP adalah paket perangkat lunak komputer berbasis *server* local yang digunakan untuk menjalankan *Website* tanpa harus *dihostingkan* dahulu di *server cloud*. *XAMPP* merupakan akronim kata *Apache*, *MySQL*, *PHP* dan *Perl* Sedangkan “X” pada huruf awal kata berasal dari istilah *cross platform* sebagai simbol bahwa perangkat lunak ini bisa dijalankan di empat sistem operasi yang berbeda, yaitu *OS Linux*, *Windows*, *Mac OS* dan juga *Solaris* [9].

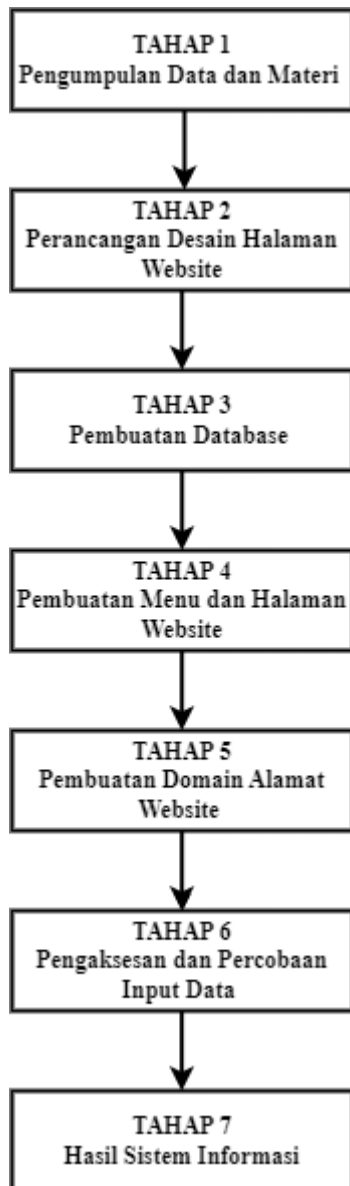


Gambar 1 Tampilan XAMPP

III. Perancangan Sistem

3.1 Perancangan Sistem

3.1.1. Konsep Dasar

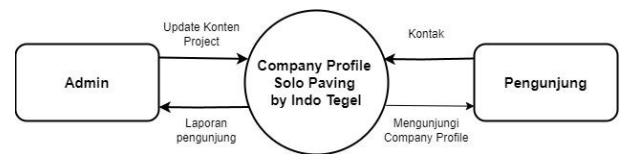


Gambar 3.1.1 Bagan Konsep Dasar

- Pengumpulan Data dan Materi pembuatan *website* berupa pengumpulan berbagai macam informasi alamat, kontak perusahaan, foto yang berkaitan dengan perusahaan.
- Pembuatan *website* merupakan proses pembuatan menu, isi *website* untuk memandu *user* dalam mengakses dan menggunakan *website*.

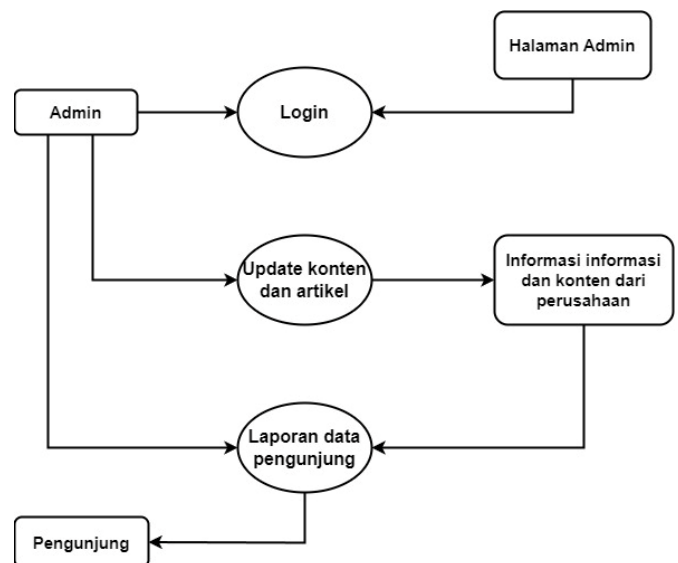
- Penguploadan data *website* ke internet agar setiap data yang di miliki *website* tersimpan pada internet dan *browser* dapat menampilkan data tersebut sesuai dengan apa yang tertulis kepada *user*.
- Pembuatan alamat *website* untuk memberikan nama pada *website* di internet agar setiap *user* bisa menemukan halaman *website* dan memudahkan untuk mengingat pada internet.
- Pengaksesan *website* sebagai media untuk mempermudah *sharing* isi konten *website* serta bertukar informasi dengan *user*.

3.1.2. Konteks Diagram



Gambar 3.1.2 Context Diagram

3.2. Data Flow Diagram

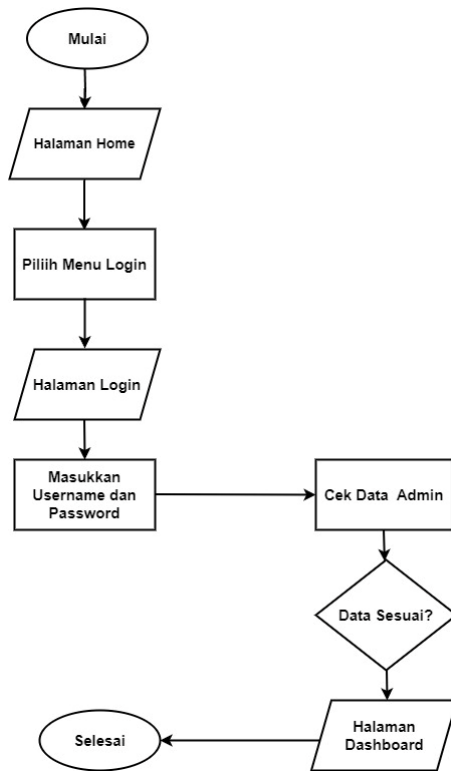


Gambar 3.2. Data FLOW Diagram

Data Flow Diagram (DFD) adalah diagram yang menggambarkan aliran data dari sebuah proses atau sistem informasi. Pada *DFD*, terdapat informasi terkait dengan *input* dan *output* dari setiap proses tersebut. *DFD* juga memiliki berbagai fungsi, seperti menyampaikan rancangan sistem, menggambarkan sistem, dan perancangan

model. Data Flow Diagram juga sebagai alat bantu dalam berkomunikasi dengan pemakai sistem untuk memahami secara logika dimana data tersebut mengalir dan data tersebut akan disimpan.

3.3. Flowchart Admin



Gambar 3.3. Flowchart Admin

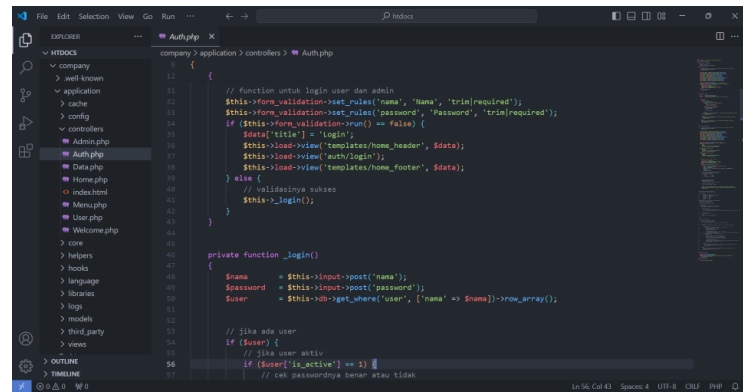
Flowchart adalah suatu bagan yang menggambarkan rekayasa atau langkah-langkah dalam suatu proses secara mendetail atau menggambarkan jalannya sebuah program dari satu proses ke proses lainnya. Sehingga alur program menjadi mudah dipahami oleh semua orang.

IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil

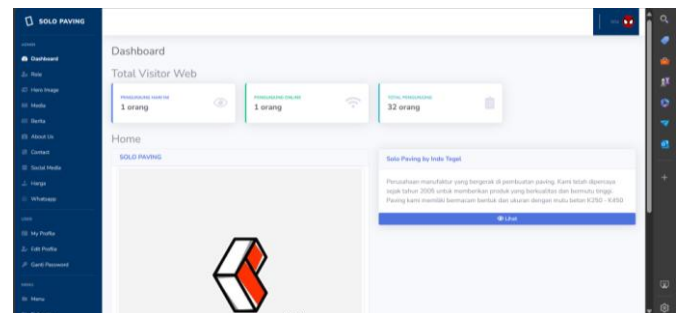
4.1.1 Halaman Login

Controller mengatur dan mengendalikan cara kerja dari bagian-bagian dalam login.



Gambar 4.1.1. Halaman Login

4.1.2 Halaman Dashboard Admin

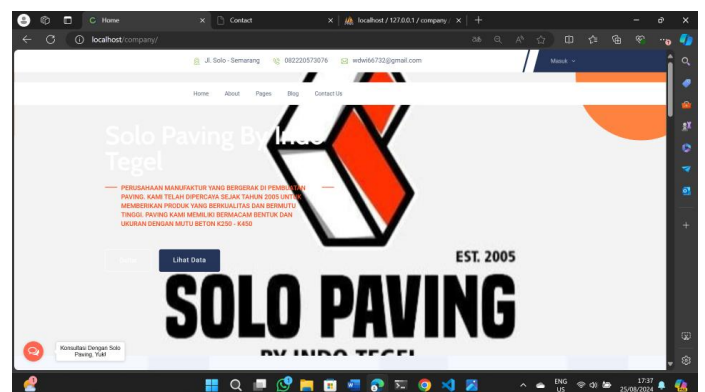


Gambar 4.1.2. Halaman Dashboard

Halaman *dashboard* merupakan halaman awal setelah admin login. Halaman ini menampilkan beberapa menu-menu untuk mempermudah admin dalam mengelola data dan informasi.

4.1.1.3. Home

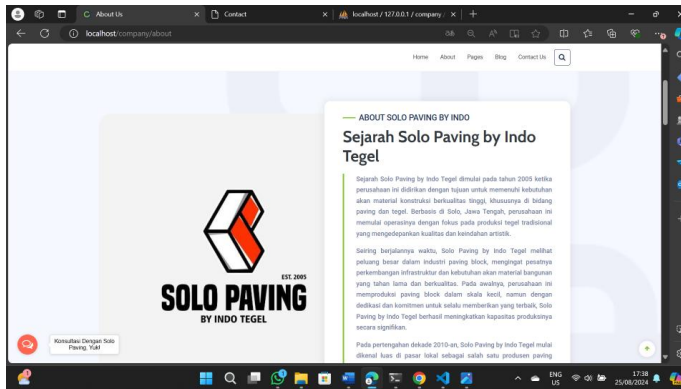
Halaman awal yang akan ditampilkan adalah halaman Home yang memiliki beberapa menu diantaranya adalah Media, Berita, Login, dan kontak. Di halaman ini menampilkan 2 sub menu, diantaranya yaitu Media dan Berita serta menjadi pintu masuk bagi pengunjung untuk mengeksplorasi atau menjelajah pada konten lainnya.



Gambar 4.1.3. Home

4.1.4. About

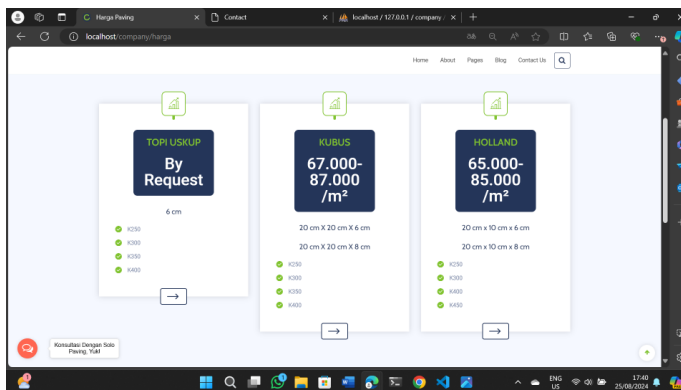
Halaman ini berisi informasi lengkap tentang perusahaan, sejarah, visi dan misi. Bertujuan memberikan gambaran yang jelas identitas dan tujuan dari Solo Paving by Indo Tegel kepada pengunjung website.



Gambar 4. .4. About

4.1.5. Pages

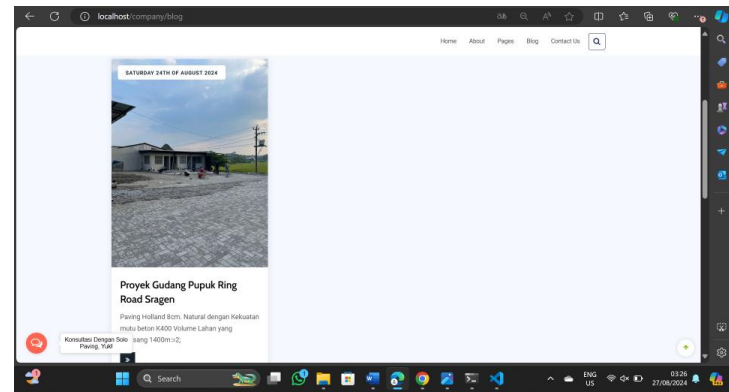
Halaman ini berisi info harga produk yang dijual pada Solo Paving by Indo Tegel.



Gambar 4. 1 Pages

4.1.6. Blog

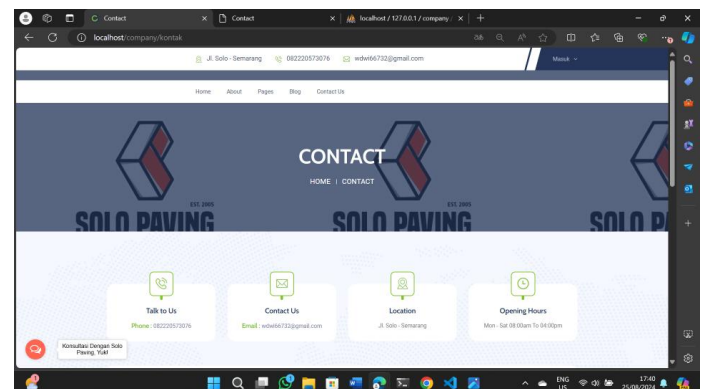
Halaman Blog pada website ini digunakan untuk menampilkan artikel-artikel atau berita terbaru yang terkait dengan perusahaan, industri, atau topik relevan lainnya. Desain halaman Blog dirancang untuk menampilkan daftar artikel dengan tata letak yang menarik dan mudah dinavigasi.



Gambar 4. 2 Blog

4.1.7. Contact Us

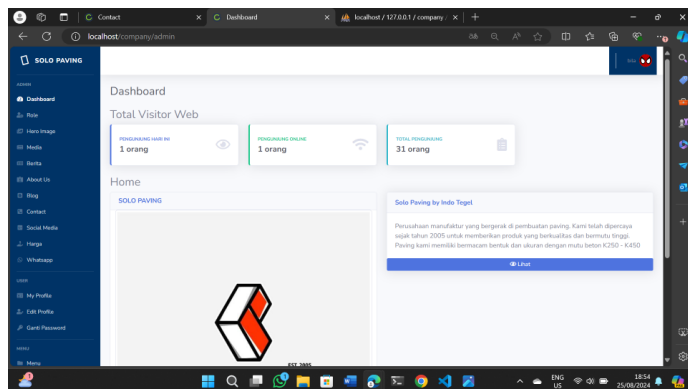
Halaman Contact Us dibuat sederhana dan mudah digunakan pengguna. Judul halaman menampilkan "Contact Us" sebagai judul utama. Di halaman ini terdapat Form Kontak yang berisi beberapa field seperti nama, email, subjek, dan pesan yang dapat diisi oleh pengunjung. Juga terdapat informasi kontak termasuk alamat perusahaan, nomor telepon, dan email.



Gambar 4.1.7. Contact Us

4.1.8. Admin

Halaman *dashboard* dirancang untuk memberikan antarmuka yang memungkinkan admin atau pengguna yang berwenang untuk mengelola berbagai aspek dari *website* "Solo Paving by Indo Tegel". Halaman ini dapat melihat pengunjung harian dan total pengunjung yang telah mengunjungi *website*.



Gambar 4. 3 Dashboard

V. KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan dari hasil laporan tugas akhir di atas mengenai rancang bangun “Company Profile pada Solo Paving by Indo Tegel berbasis Website menggunakan Framework CodeIgniter”, maka dapat diambil Kesimpulan sebagai berikut :

- Membuat Website Company Profile Solo Paving by Indo Tegel menggunakan Codeigniter versi 3.
- Website Company Profile Solo Paving by Indo Tegel ini sudah berhasil menampilkan beberapa informasi seperti sejarah, visi dan misi, project yang telah dikerjakan, dan produk yang dijual.
- Website ini dapat digunakan oleh 2 hak akses yaitu admin dan user (pelanggan).
- Basis data yang digunakan dalam pembuatan Website Company Profile Solo Paving by Indo Tegel ini menggunakan database MySQL. Dibuat dengan XAMPP melalui PhpMyAdmin.

5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan di atas serta sebagai pertimbangan kedepannya maka saran yang disampaikan oleh penulis adalah

1. Perlu dikembangkan lagi untuk sistem informasi ini dikarenakan masih banyak kekurangan yang terdapat pada sistem informasi *company profile*.

2. Diharapkan supaya *website inventory* barang ini lebih diperhatikan lagi untuk tetap menjaga kondisi *system* sedang *down* atau tidak nya.

Ucapan Terima Kasih

Terima kasih penulis sampaikan kepada Tim Politeknosains yang telah meluangkan waktu dan memberikan tempat untuk penerbitan jurnal ini.

VI. DAFTAR PUSTAKA

- Alexandromeo Lawrence. 2023. “Apa Itu CodeIgniter? Pengertian, Cara Kerja, Kelebihan, Dan Fiturnya.” 1. Retrieved August 10, 2024 (<https://makinrajin.com/blog/codeigniter-adalah/>). 21:30
- Anendya, Aorinka. 2024. “Kenalan Dengan Codeigniter: Framework Ringan, Cepat, Powerful.” 1. Retrieved August 10, 2024 (<https://www.dewaweb.com/blog/apa-itu-codeigniter/>). 22.03
- Ardiansyah, Risnita, and M. Syahrani Jailani. 2023. “Teknik Pengumpulan Data Dan Instrumen Penelitian Ilmiah Pendidikan Pada Pendekatan Kualitatif Dan Kuantitatif.” *Jurnal IHSAN : Jurnal Pendidikan Islam* 1(2):1–9. doi: 10.61104/ihsan.v1i2.57.
- Ariffud Muhammad. 2022. “Mengenal Visual Code Studio Dan Fitur-Fitur Pentingnya.” *Www.Niagahoster.Co.Id* 1. Retrieved July 30, 2024 (<https://www.niagahoster.co.id/blog/visual-code-studio/>). 02.23
- Dalimunthe, Ayu Lestari, and Manajemen. 2022. “Sistem Informasi E-Learning Di SMA Negeri 1 Rantau Selatan Berbasis Web.” 1:1–11.
- Destiningrum, Mara, and Qadhli Jafar Adrian. 2017. “Sistem Informasi Penjadwalan Dokter Berbasis Web Dengan Menggunakan Framework Codeigniter (Studi Kasus: Rumah Sakit Yukum Medical Centre).” *Jurnal Teknoinfo* 11(2):30. doi: 10.33365/jti.v11i2.24.
- Dwi Kartinah. 2023. “Rancangan Sistem Aplikasi Perizinan Online Untuk Cv. Euromair Menggunakan Framework Codeigniter Dan Bootstrap.” *Jurnal Ilmiah Teknik* 2(2):86–96. doi: 10.56127/juit.v2i2.787.
- Faradilla A. 2024. “Apa Itu Website? Ini Pengertian Website Dan Jenis-Jenisnya.” 1. Retrieved August 10, 2024 (<https://www.hostinger.co.id/tutorial/website-adalah>). 20:11
- Firanda, Fitria Mitha., Shiyami. Milwandhari, and Viridiandry. Putratama. 2021. “Sistem Informasi Perjalanan Dinas Berbasis Web (Studi Kasus : DPRD Kabupaten Garut).” *Jurnal Ilmiah Manajemen Informatika – Politeknik Pos Indonesia* 13(1):15–20.
- Harjono, Wilhelmus, and Kristianus Jago Tute. 2022. “Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web Menggunakan Metode Waterfall.” *SATESI: Jurnal Sains Teknologi Dan Sistem Informasi* 2(1).