

# Sistem Informasi Pelayanan Masyarakat Kelurahan Pasar Kliwon – Surakarta dengan PHP dan MySQL

Didik Warasto<sup>1</sup>

<sup>1</sup>Manajemen Informatika, Politeknik Pratama Mulia Surakarta  
email: [didik\\_warasto@yahoo.com](mailto:didik_warasto@yahoo.com)

## ABSTRACT

Pasar Kliwon Village is a village located in Surakarta city, Pasar Kliwon village is bordered from the north by Kedung Lumbu Village, to the south by Joyosuran Village, to the west by Gajahan Village and Pasar Kliwon Village, to the east by Semanggi Village and Mojo Village. This village is located at Mijil Street No. 6 Gurawan Pasar Kliwon, Pasar Kliwon District, Surakarta City. D3 Pratama Mulia Surakarta Polytechnic Program, Informatics Management. The purpose of this final project is to create a website for Information on Types and Requirements for Community Service in Pasar Kliwon Village. The website that was created aims to make it easier for people to not go back and forth when looking for population administration and accelerate the performance of admins in helping the information processing process quickly, precisely and accurately. This website system is made with PHP program and MySQL database. It can be concluded that this system is ready to be developed.

## INTISARI

Perkembangan teknologi dibidang informasi mendorong setiap instansi pemerintah untuk tetap mengikuti perkembangannya, terutama berkenaan dengan perkembangan teknologi informasi yang ada hubungannya dengan kegiatan yang ada di instansi tersebut. Perkembangan teknologi informasi telah memberikan kontribusi yang cukup berarti dalam meningkatkan kegiatan pelayanan kepada masyarakat khususnya dalam hal pengolahan data yang memberi dukungan terhadap pengambilan keputusan-keputusan yang ada di masyarakat serta perkembangan teknologi informasi telah memberikan kontribusi yang cukup berarti dalam meningkatkan kegiatan pelayanan. Berdasarkan pada uraian diatas pemanfaatan teknologi informasi dalam suatu aktivitas pelayanan publik merupakan hal yang cukup penting. Potensi setiap sumber daya manusia yang ada dalam instansi pemerintah harus dapat dimanfaatkan dengan sebaik-baiknya sehingga mampu memberikan hasil kerja yang optimal.

Tercapainya tujuan yang telah ditetapkan oleh suatu instansi pemerintah tidak hanya tergantung pada peralatan modern, sarana, dan prasarana yang lengkap, tetapi justru lebih tergantung pada manusia atau pegawai yang melaksanakan pekerjaan tersebut. Sedangkan menurut keputusan menteri Pendayagunaan Aparatur Negara Nomor: Kep/25M.Pan/2/2004 Tentang Pedoman Umum Penyusunan Indeks Kepuasan Masyarakat Unit Pelayanan Instansi Pemerintah.

PHP menurut Anhar (2010 : 3) adalah bahasa pemrograman web server-side yang bersifat open source, PHP juga merupakan script yang terintegrasi dengan HTML dan berada pada server ( *server side HTML embedded script*). Menurut Maimunah (2017:2) “Pengertian Pemrograman PHP singkatan dari *Hypertext Preprocessor* yaitu bahasa pemrograman *web server-side* yang bersifat *open source*. PHP merupakan script yang terintegrasi dengan HTML dan berada pada *server (server side HTML embeded scripting)*. PHP adalah script yang digunakan untuk membuat halaman *website* yang dinamis. Dinamis berarti halaman yang akan ditampilkan dibuat saat halaman itu diminta oleh client. Mekanisme ini menyebabkan informasi yang diterima client selalu yang terbaru *uptodate*. Semua script dieksekusi pada *server* dimana script tersebut dijalankan”. Database yang digunakan untuk pembuatan pemrograman *website PHP* ini menggunakan MySQL dengan menggunakan bahasa *Query* standar yang di miliki *SQL* (suatu bahasa permintaan yang terstruktur dan telah di standarkan untuk semua program pengakses *database*) juga menggunakan kerangka *Codeigniter*.

**Kata kunci:** *website*, Sistem Informasi Pelayanan Masyarakat Kelurahan Pasar Kliwon, *PHP*, *MySQL*

## I. Pendahuluan

### A. Latar Belakang

Masyarakat yang merupakan pelanggan dari pelayanan publik, juga memiliki kebutuhan dan harapan pada kinerja penyelenggara pelayanan publik yang profesional. Sehingga yang sekarang menjadi tugas Pemerintah Pusat 2 maupun Pemerintahan Daerah adalah bagaimana memberikan pelayanan publik yang mampu memuaskan masyarakat. Adanya implementasi kebijakan desentralisasi dan Otonomi Daerah di Indonesia yang tertuang dalam UU tentang Pemerintahan Daerah menyebutkan bahwa Pemerintah mempunyai tanggung jawab, kewenangan dan menentukan standar pelayanan minimal, hal ini mengakibatkan setiap

Daerah (Kotamadya/Kabupaten) di Indonesia harus melakukan pelayanan publik yang sebaik-baiknya dengan standar minimal.

Pelayanan publik menjadi suatu tolok ukur kinerja Pemerintah yang paling kasat mata. Masyarakat dapat langsung menilai kinerja pemerintah berdasarkan kualitas layanan publik yang diterima, karena kualitas layanan publik dirasakan masyarakat dari semua kalangan, dimana keberhasilan dalam membangun kinerja pelayanan publik secara profesional, efektif, efisien, dan akuntabel akan mengangkat citra positif Pemerintah Kelurahan Pasar Kliwon Kota Surakarta di mata warga masyarakatnya.

Pelayanan masyarakat merupakan salah satu kewajiban kelurahan untuk mendengar keluhan yang ada di masyarakat sehingga kelurahan tahu bagaimana mengambil keputusan

baik dan benar berkaitan dengan teknologi. Dikaitkan dengan elektronik termasuk Pelayanan untuk masyarakat di kota Surakarta sendiri pelayanan kepada masyarakat yang melalui kelurahan menggunakan E KELURAHAN dimana sistem tersebut mencakup banyak Pelayanan Seiring dengan perkembangan tersebut manusia sebagai subyek utama dibidang informasi baik sebagai pemberi maupun penerima secara tidak langsung dituntut untuk memenuhi semua kebutuhan yang ada maka dari itu masyarakat memberikan masukan kepada kelurahan untuk membuat sebuah sistem Informasi agar masyarakat tidak bolak balik untuk melengkapi berkas persyaratan untuk itu kami membuat **Sistem Informasi Pelayanan Masyarakat Kelurahan Pasar Kliwon Berbasis web PHP dan MySQL** ini untuk mempermudah masyarakat mengetahui syarat syarat administrasi kependudukan di kota Surakarta ini khususnya di kelurahan Pasar Kliwon ini. Untuk itu dengan adanya Kebutuhan informasi yang cepat dan tepat untuk menyajikan data data yang lengkap dan akurat sangatlah dibutuhkan oleh masyarakat.

Dengan menggunakan PHP relatif mudah untuk dikuasai dan dipahami dibandingkan dengan bahasa pemrograman lain. Apabila suatu web memiliki fungsionalitas yang cukup kompleks, pembuatan kode dapat diminimalisir jika Anda menggunakan PHP. Maka dari itu, **Sistem Informasi Pelayanan Masyarakat Kelurahan Pasar Kliwon Berbasis web PHP dan MySQL** tergolong sistem informasi yang cukup sederhana karena aman dibandingkan dengan Sistem Informasi web yang dikembangkan menggunakan bahasa pemrograman lain. Tak sulit jika kami ingin menggunakan PHP. Sebab, PHP merupakan bahasa pemrograman yang tidak berbayar (*open source*) yang dapat digunakan oleh siapa saja. Akses PHP yang cukup mudah merupakan salah satu keunggulan dari bahasa pemrograman ini. PHP dapat meningkatkan kecepatan pengembangan suatu situs serta memiliki performa yang maksimal pada server Apache. Selain itu, PHP juga dapat terintegrasi dengan baik pada database MySQL.

## B. Tujuan

Berdasarkan Perumusan masalah yang telah dibuat maka didapatkan tujuan pembuatan Aplikasi sebagai berikut : membuat Sistem Informasi Pelayanan Masyarakat Kelurahan Pasar Kliwon Berbasis Web PHP dan *MySQL*.

## C. Manfaat

Penulis berharap, dengan adanya penelitian ini bisa bermanfaat bagi:

1. Penulis  
Menambah wawasan dan pengetahuan, serta berkembang, baik potensi dan keahlian dibidang IT.
2. Mitra yang dijadikan media penelitian  
Berguna bagi masyarakat umum terutama masyarakat kelurahan Pasar Kliwon web ini dapat mempermudah untuk mengurus administrasi kependudukan mereka.

## II. Landasan Teori

### A. Pengertian Website

Menurut Abdullah (2015:1) *Website* dapat diartikan sekumpulan halaman yang terdiri dari beberapa laman yang berisi informasi dalam bentuk data digital baik berupa text, gambar, video, audio, dan animasi lainnya yang disediakan melalui jalur koneksi *internet*.

Menurut Bekti (2015:35) *Website* merupakan kumpulan halaman-halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi teks, gambar diam atau gerak, animasi, suara, dan atau gabungan dari semuanya, baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait, yang masing-masing masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman.

Mengambil kesimpulan dari beberapa pengertian *website* diatas, *website* atau sering juga disebut *web* adalah halaman informasi data teks, data gambar diam atau bergerak, data animasi, suara, video atau gabungan dari semuanya yang disediakan melalui jalur internet dan disimpan di *server hosting* sehingga dapat diakses di seluruh dunia selama terkoneksi dengan jaringan internet.

### B. Jenis Website

Menurut Andrea Adelheid (2015 : 11), berdasarkan kategorinya digolongkan menjadi tiga :

1. *Website statis* : *website* yang mempunyai halaman tidak berubah artinya adalah untuk melakukan perubahan pada suatu halaman dilakukan secara manual dengan mengedit *code* yang menjadi struktur dari *website* tersebut.
2. *Website dinamis* adalah *website* yang secara struktur diperuntukan untuk update sesering mungkin.
3. *Website interaktif* : web yang saat ini memang sedang booming, salah satu dari *website* interaktif adalah blog dan forum. Di *website* ini user bisa berinteraksi dan berargumen mengenai apa yang menjadi pemikiran mereka. Biasanya *website* seperti memiliki moderator untuk mengatur supaya topik yang diperbincangkan tidak keluar jalur.

### C. Pengertian Sistem

Menurut Hall (2001, p5), sistem adalah sekelompok data atau lebih komponen saling berkaitan (*interrelated*) atau subelemen-subelemen yang bersatu untuk mencapai tujuan yang sama (*common purpose*).

Menurut Lucas (1993, p2), sistem adalah suatu komponen atau variabel yang terorganisir, saling berinteraksi, saling bergantung satu sama lain dan terpadu.

Menurut Indrajit (2001, p10), sistem mengandung arti kumpulan-kumpulan dari komponen yang memiliki unsur keterkaitan antara komponen satu dengan komponen yang lainnya.

Menurut Wilkinson (1993, p3), sistem adalah suatu kerangka terpadu yang mempunyai suatu sarana atau lebih. Sistem ini mengkoordinasikan sumber daya yang dibutuhkan untuk mengubah masukan-masukan menjadi keluaran.

Sumber daya dapat berupa manusia, bahan, mesin, maupun tenaga surya tergantung pada jenis sistem yang dibicarakan.

**D. AdminLTE 2**

AdminLTE adalah *template website open source* populer untuk dasbor admin dan panel kontrol. *Template* ini merupakan *template HTML* responsif yang didasarkan pada kerangka *CSS Bootstrap 3*. Ini menggunakan semua komponen *Bootstrap* dalam desainnya dan menata ulang banyak plugin yang umum digunakan untuk membuat desain yang konsisten yang dapat digunakan sebagai antarmuka pengguna untuk aplikasi *backend*.

AdminLTE dipilih karena memiliki modul yang dinamis dan juga berkonsep elegan, sesuai dengan object program ini, dimana pendaftar merupakan mahasiswa anak muda yang menyukai tema tema simpel namun elegan. *Template* ini juga *open source* sehingga semua orang boelh menggunakan tanpa harus berlisensi. Sedang untuk font beserta paket icon menggunakan *font Awesome*, dimana icon dapat ditampilkan hanya dengan kode tanpa harus menginput icon berbentuk gambar. Paket *template AdminLTE 2* dapat didownload di *Website* resmi <https://AdminLTE.io/> dan referensi *font awesome* ada di <https://fontawesome.com/>.

**E. PHP**

PHP merupakan singkatan dari *Hypertext Preprocessor*, yaitu salah satu bahasa pemrograman yang bisa digunakan untuk membuat web dinamis. Bahasa *PHP* tidak dapat langsung tampil di halaman muka *Website*, namun harus diproses dahulu oleh web *server* lalu ditampilkan pada *User* dalam bentuk halaman di web browser. Script *PHP* diawali dengan `<?PHP` dan diakhiri dengan `?>`.

Menurut Badiyanto (2013:32), *PHP* adalah bahasa skrip yang dapat ditanamkan atau disisipkan ke dalam *HTML/PHP* banyak dipakai untuk membuat situs web dinamis.

**F. Aplikasi yang digunakan**

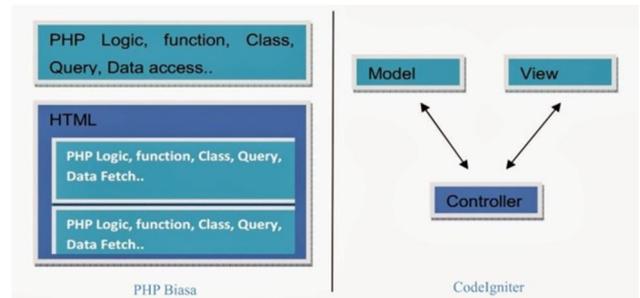
**1. Firmwork CodeIgniter 4**

*Framework* atau dalam bahasa Indonesia dapat diartikan sebagai “kerangka kerja” merupakan kumpulan dari fungsi-fungsi/prosedur-prosedur dan class-class untuk tujuan tertentu yang sudah siap digunakan sehingga bisa lebih mempermudah dan mempercepat pekerjaan seorang programer, tanpa harus membuat fungsi atau *class* dari awal .

Sedangkan *CodeIgniter* adalah sebuah web *application network* yang bersifat *open source* yang digunakan untuk membangun aplikasi *PHP* dinamis. *Firmwork* yang digunakan disini merupakan *CodeIgniter* versi 4 rilis pada february 2020, yang merupakan *framework PHP* versi terbaru yang merupakan pengembangan dari versi-versi sebelumnya.

*CodeIgniter* atau biasa disingkat (CI) merupakan *firmworkd* dengan *model MVC (Model,View dan Controller)* untuk membangun *Website* yang dinamis. Hal ini sanget memudahkan para *developer Website* karena pada inti pengerjaanya hanya ada pada 3 unsur ini. Begitu pula jika terdapat sebuah *bug* maka tinggal mencari di

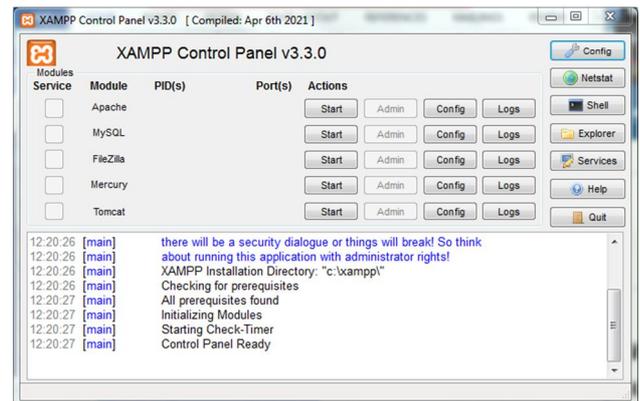
*controller, model* atau *view* yang sebelah mana, dan juga menjadikan *syntax* tersusun rapi. Sebagai perbandingan dapat dilihat bagan dibawah ini.



Gambar 1. Perbedaan PHP biasa dan Firmwork CodeIgniter

**2. XAMPP**

XAMPP adalah paket perangkat lunak komputer berbasis *server* local yang digunakan untuk menjalankan *Website* tanpa harus dihostingkan dahulu di *server cloud*. XAMPP merupakan akronim kata *Apache, MySQL, PHP* dan *Perl* Sedangkan “X” pada huruf awal kata berasal dari istilah *cross platform* sebagai simbol bahwa perangkat lunak ini bisa dijalankan di empat sistem operasi yang berbeda, yaitu *OS Linux, Windows, Mac OS* dan juga *Solaris* [9].



Gambar 2. Tampilan XAMPP

**3. MySQL**

MySQL ialah sebuah perangkat lunak sistem manajemen basis data berbahasa SQL, biasa disebut *Database management system* atau *DBMS* yang multialur, multipengguna. Menurut Arif (2011:152), *MySQL* adalah salah satu jenis *Database server* yang sangat terkenal dan banyak digunakan untuk membangun aplikasi web yang menggunakan *Database* sebagai sumber dan pengolahan datanya..

Arief, M. Rudyanto. "Pemrograman web dinamis menggunakan *PHP* dan *MySQL*." Yogyakarta: Andi (2011).

Dan untuk pembuatan halaman menggunakan *CodeIgniter*. *CodeIgniter* adalah sebuah aplikasi pembuat halaman web yang bersifat *open source* yang digunakan untuk membangun aplikasi agar terbangun dinamis.

*SQLYog* ialah perangkat lunak *client MySQL* yang populer digunakan di Indonesia, memiliki banyak fitur

yang memudahakana pengguna untuk melakukan administrasi daupun pengolahan database di *MySQL*.



Gambar 3. Tampilan MySQL

**4. PHP**

Menurut Hidayatullah dan Kawistara (2017:223) *PHP Hypertext Processor* atau disingkat dengan *PHP* ini adalah suatu bahasa *scripting* khususnya digunakan, untuk web development.

Menurut MADCOMS (2016:2) “*PHP (Hypertext Preprocessor)* adalah bahasa script yang ditanamkan atau disisipkan ke dalam *HTML*, *PHP* banyak di pakai untuk membuat program situs *web* dinamis”.

Menurut Supono dan Putratama (2018:1) “*PHP* adalah suatu bahasa pemrograman yang di gunakan untuk menterjemahkan basis kode program menjadi kode mesin yang dapat di mengerti oleh komputer yang bersifat server-side yang ditambahkan ke *HTML*”.

Kesimpulan bahwa yang dimaksud *PHP* yaitu suatu bahasa pemrograman yang berguna untuk membuat *web* dinamis, walau bisa juga untuk membuat program komputer lainnya. Tipe data yang sering digunakan dalam pemrograman *PHP* misalnya *Interger*, *string*, *Float*, *boolean*, *array*, dan objek.

**III. Perancangan Sistem**

**A. Tahap Analisis Kebutuhan**

**1. Tahap Design**

Penulis membuat rancangan mekanisme program, meliputi bentuk input dan output yang menggambarkan data yang diproses dan informasi yang dihasilkan sesuai dengan kebutuhan objek.

**2. Tahap Coding**

Penulisan syntax program menggunakan bahasa *PHP* dipadukan dengan *Database MySQL*.

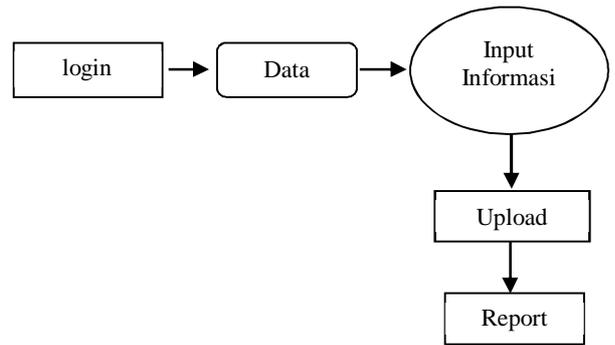
**3. Tahap Dokumentasi**

Tahap ini merupakan tahap terakhir untuk menyisipkan gambar dan petunjuk mengenai penggunaan program agar mudah dijalankan oleh pihak yang berkepentingan.

**B. Perancangan Sistem Secara Umum**

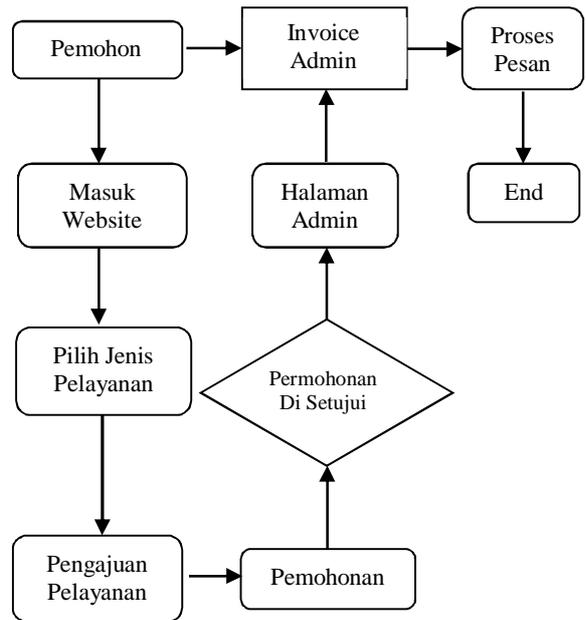
Agar didapatkan hasil yang maksimal, maka dirancanglah *model* perancangan sebagai berikut :

**4. Context Diagram**



Gambar 4. Context Diagram

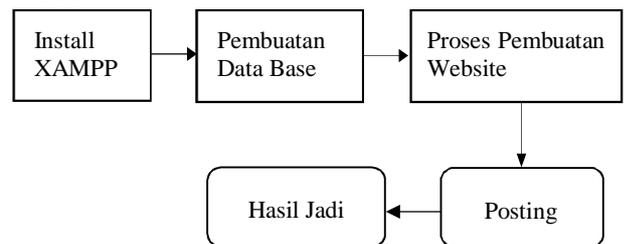
**2. Data Flow Diagram**



Gambar 5. Data Flow Diagram

**3. Tahapan Pengerjaan**

**a. Proses Awal**



Gambar 6. Tahap Pengerjaan

**b. Rancangan Hak Akses**

Keamanan dan privasi data tentunya dibutuhkan dalam manajemen data admin, sehingga diperlukan hak akses yang memisahkan antara status dengan admin. Berikut hak akses yang diterapkan di sistem informasi pendaftaran ini:

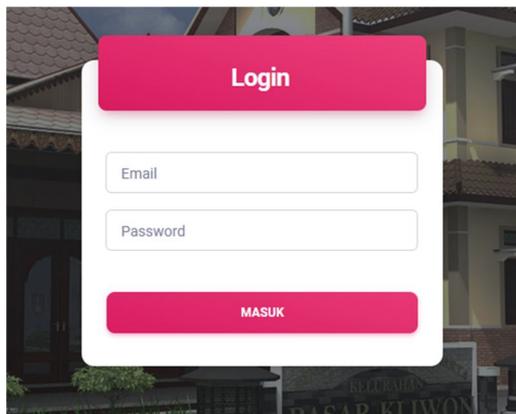
Tabel 1. Hak Akses

Admin	Status
Home	Home
Info	Auth
Pendaftaran	Info
Admin	Pendaftaran
Pekerjaan	
Pendidikan	
Penghasilan	
Kegiatan	
User	
TA	
Lampiran	
Biodata	

**IV. Hasil dan Pembahasan**

**A. Hasil**

Halaman login adalah halaman untuk masuk sebagai admin agar bisa melakukan kegiatan menambah atau merubah isi serta melihat data yang masuk dari website tersebut.



Gambar 7. Halaman Admin

**1. Halaman Home**

Halaman Home adalah tampilan utama dimana website tersebut di akses, halaman tersebut berisi Beranda, Pelayanan, Tentang, dan Kontak.



Gambar 8. Halaman Home

**2. Halaman Pelayanan**

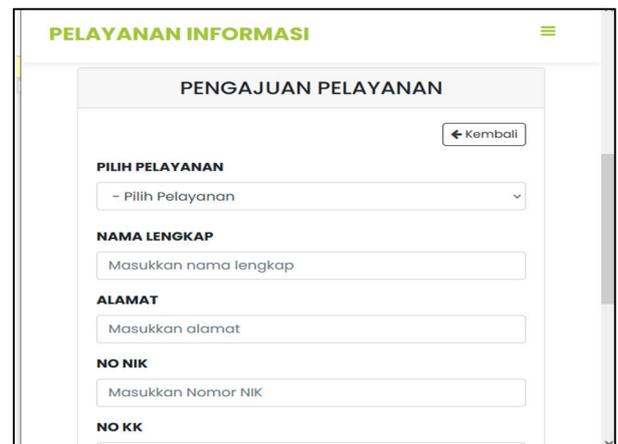
Halaman Pelayanan merupakan halaman yang menampilkan berbagai jenis dan persyaratan pelayanan yang ada di kelurahan Pasar Kliwon .



Gambar 9. Halaman Pelayanan

**3. Halaman Detail Jenis Pelayanan**

Halaman detail Jenis Pelayanan merupakan halaman yang menampilkan Jenis Pelayanan yang anda pilih lebih detail. Pada halaman ini anda dapat mengetahui tentang Pilih Pelayanan, Nama Lengkap, Alamat, No NIK, No KK, Nomor Telepone, Upload ktp, dan Upload KK.



Gambar 10. Halaman Detail Jenis Pelayanan

**4. Halaman Tentang**

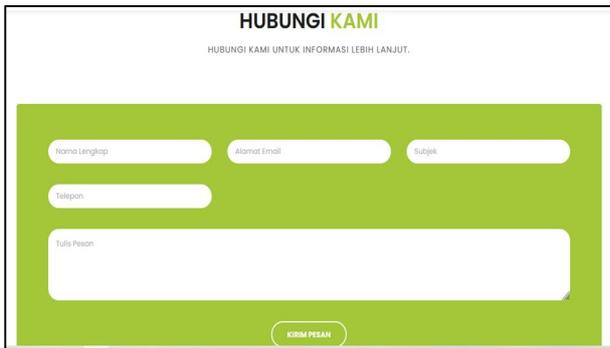
Halaman ini Berisi tentang menceritakan sejarah Pasar Kliwon jaman dulu hingga sekarang yang dulu Pasar Kliwon terkenal dengan kampung arab hingga saat ini



Gambar 11. Halaman Tentang

### 5. Halaman Kontak

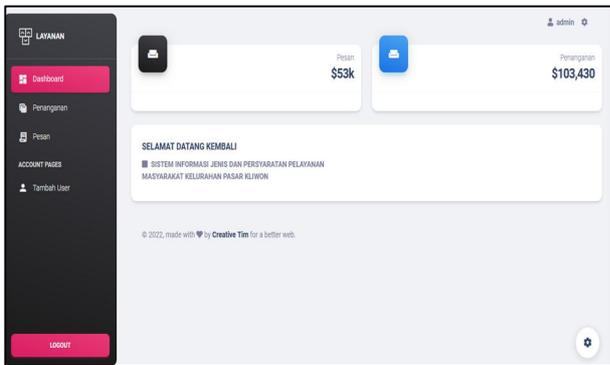
Halaman ini berisi tentang aduan masyarakat untuk menghubungkan pihak kelurahan yang mendengar keluhan yang ada di masyarakat



Gambar 12. Halaman Kontak

### 6. Halaman Home Admin

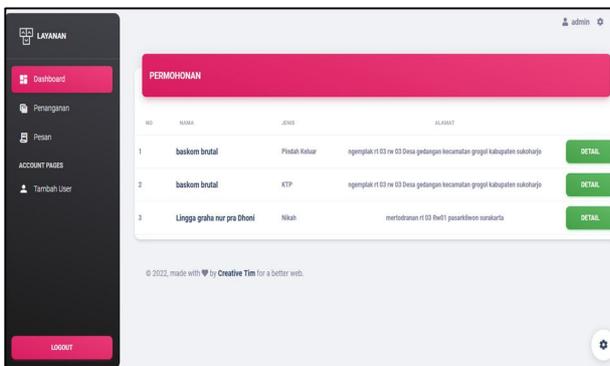
Setelah melakukan login, admin akan dihadapkan pada halaman dashboard admin. Pada halaman ini admin dapat melihat data akun yang sedang login



Gambar 13. Home Admin

### 7. Halaman Penanganan Admin

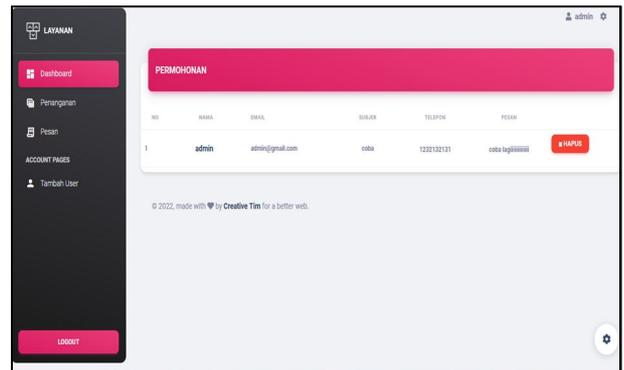
Pada halaman inilah seorang admin bisa melihat dan memproses data yang masuk dari masyarakat yang mengurus administrasi kependudukan. Selain itu admin juga bisa memberitahu masyarakat nya yang lolos dan tidak nya dengan menggunakan nomor whatsapp yang ada di halaman pemohon admin tersebut



Gambar 14. Halaman Penanganan Admin

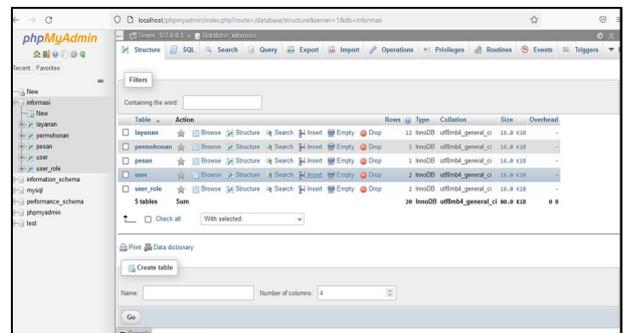
### 8. Halaman Pesan Admin

Pada halaman ini berisikan aduan masyarakat yang masuk.



Gambar 15. Halaman Pesan Admin

### 9. Halaman Data Base



Gambar 16. Halaman Data Base

## B. Pengujian Sistem

Pengujian sistem merupakan proses percobaan menjalankan sistem untuk menentukan apakah hasil dari sistem yang uji sudah sesuai yang diharapkan atau belum. Pengujian sistem dilakukan dengan melakukan percobaan untuk melihat adanya kesalahan-kesalahan yang terjadi pada sistem.

Tahapan pengujian dilakukan dengan menjalankan Website sistem informasi di browser menggunakan lokal server, pengujian Login admin, pengujian tambah, Edit dan hapus data, pendaftaran santri, Login santri, cetak bukti pendaftaran, dan cetak laporan tahunan.

#### 1. Admin Login

Tabel 2. Pengujian Login Admin

Data Masukan	Yang Diharapkan	Status
<i>e-mail</i> atau <i>password</i> kosong	Akan menampilkan informasi bahwa <i>e-mail</i> dan <i>password</i> harus diisi	[√] Sukses [ ] Gagal
<i>e-mail</i> dan <i>password</i> salah	Akan menampilkan informasi bahwa <i>e-mail</i> atau <i>password</i> salah	[√] Sukses [ ] Gagal

Data Masukan	Yang Diharapkan	Status
<i>e-mail</i> benar dan <i>password</i> salah	Akan menampilkan informasi bahwa <i>e-mail</i> atau <i>password</i> salah	[√] Sukses [ ] Gagal
<i>e-mail</i> salah dan <i>password</i> benar	Akan menampilkan informasi bahwa <i>e-mail</i> atau <i>password</i> salah	[√] Sukses [ ] Gagal
<i>e-mail</i> dan <i>password</i> benar	Akan masuk ke halaman <i>Dashboard</i> admin	[√] Sukses [ ] Gagal

Pada halaman *login* admin apabila admin belum memasukkan email dan *password* namun sudah menekan tombol *login* maka akan muncul pemberitahuan *e-mail* dan *password* wajib diisi seperti yang ditunjukkan pada **Error! Reference source not found.**

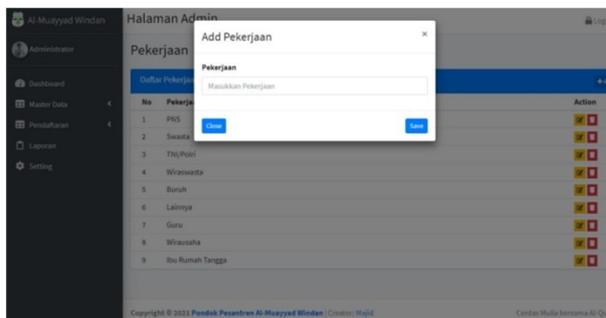
Jika admin memasukkan *e-mail* dan *password* benar seperti yang sudah tersimpan di *Database*, maka halaman akan mengalihkan kepada *backend* berupa halaman *Dashboard*, seperti yang ditunjukkan pada Gambar 17.



Gambar 17. Pengujian Login Admin e-mail dan Password Benar

## 2. Pengujian Tambah, Edit, dan Hapus Data

Pengujian pada sebuah elemen data, ketika admin menekan tombol *Add*, maka akan muncul modal yang memberikan ruang untuk menambahkan data seperti pada 18, ketika belum ada data yang dimasukkan dan sudah menekan *save* maka akan ada pemberitahuan kolom harus diisi **Error! Reference source not found.** Apabila berhasil maka akan muncul pemberitahuan data berhasil ditambahkan seperti di bawah :



Gambar 18. Pengujian Add Data

## V. Penutup

### A. Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat diambil sebagai berikut :

1. Aplikasi website yang telah dibangun ini berhasil menampilkan beberapa info seperti jenis pelayanan, menceritakan sejarah Pasar Kliwon , kontak aduan masyarakat serta kontak admin bagi pemohon yang sudah daftar untuk melakukan informasi lebih lanjut .
2. Dengan adanya aplikasi ini, dapat mempermudah masyarakat agar tidak bolak balik saat mencari syarat administrasi kependudukan serta memperluas masyarakat agar bisa dilayani dengan cepat dan akurat.
3. Admin dapat mengolah data lebih baik dan lebih mudah dari pada sebelumnya.

### B. Saran

Berdasarkan kesimpulan yang di peroleh maka peneliti mempunyai saran sebagai berikut :

1. Aplikasi ini belum terdapat jadwal dilaksanakan sertifikasi, sehingga pengunjung harus memasitikan dengan berkontak langsung dengan admin.
  2. Perancangan *aplikasi* ini diharapkan bisa lebih interaktif agar informasi yang diinginkan pengguna dapat lebih bermanfaat lagi
  3. Tampilan website informasi ini perlu di tambah untuk menarik lebih banyak pemohon.
  4. Untuk mencegah kerusakan atau hilangnya data dalam file, sebaiknya dilakukan back up secara berkala.
- Sistem ini sebaiknya masih perlu dikembangkan lebih lanjut agar ke depannya dapat berfungsi dengan lebih baik.

## Ucapan Terima Kasih

Terima kasih penulis sampaikan kepada Tim Politeknosains yang telah meluangkan waktu dan memberikan tempat untuk penerbitan jurnal ini.

## REFERENSI

- Abdul Kadir dan Terra Ch.Triwahyuni. 2013. *Pengantar Teknologi Informasi Edisi Revisi*. Yogyakarta: Andi.
- Alexander F. K. Sibero. 2011. *Kitab Suci Web Programing*. Yogyakarta: MediaKom.
- Hidayatullah, Priyanto, Jauhari Khairul Kawistara. 2014. *Pemrograman WEB Informatika*. Bandung.
- Imansyah, Muhammad. 2013. *PHP dan MySQL Untuk Orang Awam*. Palembang: Maxikom.
- Jogiyanto, H.M. 2002. *Dasar Ilmu Komputer Pemograman Sistem Informasi Dan Integrasi Buatan*. Yogyakarta: Andi.
- Priyadi, Yudi. 2014. *Kolaborasi SQL dan ERD Dalam Implementasi Database*. Yogyakarta: CV. Andi Offset.
- Rahmadi, R. 2010. *Studi Komparatif Penggunaan Open Source Content Managemen System (CMS)*
- Joomla dan Drupal Untuk Pembuatan Website. *Jurnal Generic*.

- Risnandar, dkk 2013. *Website Development Fundamental: Fitur, Layout dan Operasional Lebih Maju*. Bandung: Nuansa Cendekia.
- Supono, dan Virdiandry Putratama. 2016. *Pemograman Web Dengan Menggunakan PHP dan Framework Codeigniter*. Yogyakarta : Deepublish (Grup Penerbitan CV Budi Utama).