

Visual Dashboard Program Penjualan Pada Usaha Kecil Menengah (UKM) Mutiara Surakarta Dengan Visual Basic Dan Crystal Report

Didik Warasto¹, Martono²

¹*Program Studi Manajemen Informatika Politeknik Pratama Mulia Surakarta*

²*Program Teknik Komputer Politeknik Pratama Mulia Surakarta*

didik_warasto@yahoo.com

ABSTRACT

This paper discusses improving the sales system that has been used by UKM Mutiara Surakarta. Using the field study method. The field study is carried out by researching the company directly. This is done to obtain data and information directly with the problem under study. The field study is carried out by studying the information system developed by UKM Mutiara, as well as collecting data about information systems implemented by UKM UKM. The result is an inventory program designed using Visual Basic 6.0. With the creation of this program, the processing of inventory information systems implemented by UKM Mutiara Surakarta can be faster, more accurate, easier and obtain updates, especially in the inventory system.

Keyword : *UKM Mutiara Surakarta, Inventory, Visual Basic, Crystal Report.*

I. PENDAHULUAN

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi yang sangat pesat semakin mendorong manusia untuk meningkatkan bahkan menciptakan suatu teknologi baru yang lebih bermanfaat bagi pengguna teknologi. Begitu juga dengan perkembangan dunia informasi yang makin maju, sangat terasa pula diperlukan alat bantu yang mempunyai kemampuan untuk melakukan pengolahan data yang cepat dan baik, dengan resiko kesalahan yang relatif kecil.

UKM Mutiara adalah sebuah *retail* penjualan alat-alat fotografi yang menyediakan berbagai perlengkapan alat fotografi, serta pelayanan photo studio digital bagi masyarakat umum. Penggunaan database sangat membantu dalam

pengolahan sistem informasi, salah satunya dalam pengolahan sistem informasi inventori.

Sistem informasi yang diterapkan UKM Mutiara belum sepenuhnya teratasi dengan cepat, tepat, dan akurat dikarenakan sistem yang digunakan masih manual dengan tenaga manusia. Database merupakan komponen terpenting dalam pembangunan sistem informasi, karena menjadi tempat untuk menampung dan mengorganisasikan seluruh data yang ada dalam sistem, sehingga dapat dieksplorasi untuk menyusun informasi-informasi dalam berbagai bentuk. Data tersebut diorganisasikan sedemikian rupa agar tidak terjadi duplikasi yang tidak perlu, sehingga dapat diolah atau dieksplorasi secara tepat, cepat, dan mudah untuk menghasilkan informasi.

II. TINJAUAN PUSTAKA

Visual Basic dan MySQL merupakan contoh aplikasi yang bisa digunakan dan dimanfaatkan untuk membuat sistem aplikasi database yang powerful. Microsoft Visual Basic 6.0 merupakan bahasa pemrograman yang banyak digunakan sebagai pengembang software aplikasi yang handal sampai saat ini, selain itu Microsoft Visual Basic 6.0 banyak digunakan oleh para siswa sekolah kejuruan informatika dan mahasiswa program studi informatika. Sedangkan MySQL Server merupakan suatu software database relational yang memiliki kehandalan dan stabilitas yang baik dan banyak digunakan sebagai database alternatif yang bersifat freeware.

MySQL adalah sebuah perangkat lunak sistem manajemen basis data SQL atau DBMS yang multialur, multipengguna, dengan sekitar 6 juta instalasi di seluruh dunia. MySQL AB membuat MySQL tersedia sebagai perangkat lunak gratis di bawah lisensi GNU General Public License (GPL), tetapi mereka juga menjual di bawah lisensi komersial untuk kasus-kasus di mana penggunaannya tidak cocok dengan penggunaan GPL.

Tidak sama dengan proyek-proyek seperti Apache, di mana perangkat lunak dikembangkan oleh komunitas umum, dan hak cipta untuk kode sumber dimiliki oleh penulisnya masing-masing, MySQL dimiliki dan disponsori oleh sebuah perusahaan komersial Swedia MySQL AB, di mana memegang hak cipta hampir atas semua kode sumbernya. Kedua orang Swedia dan satu orang Finlandia yang mendirikan MySQL AB adalah: David Axmark, Allan Larsson, dan Michael "Monty" Widenius.

III. METODOLOGI

Sistem yang akan dianalisa adalah sistem informasi inventori Toko Mutiara. Maksudnya adalah sistem yang membahas tentang pendataan barang, pembelian dan penjualan. Sistem informasi yang dikembangkan penulis dalam

laporan ini adalah system inventori yang bisa menangani pengelolaan bagian inventori dengan menggunakan program visual basic 6.0 yang dapat memberikan informasi berupa proses pembelian, penjualan dan pendataan supplier. Perancangan system ini untuk memperbarui pengolahan sistem inventori. Sistem ini dinamakan "Komputerisasi Sistem inventori".

1) Master

Terdiri dari :

- ◆ Barang
- ◆ Supplier

2) Transaksi

Terdiri dari :

- ◆ Pembelian Barang
- ◆ Penjualan Barang.
- ◆ Retur Pembelian

3) Laporan

Terdiri dari :

- ◆ Laporan Barang.
- ◆ Laporan Supplier.
- ◆ Laporan Pembelian Barang.
- ◆ Laporan Penjualan Barang.
- ◆ Laporan Retur Pembelian.

IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

Implementasi program dari desain input dan output tersebut diatas adalah sebagai berikut:

A. Menu Login

Menu login adalah tampilan pertama ketika program komputerisasi sistem inventori dijalankan yang didalamnya berisi sub menu program



Gambar 1. Layout form login

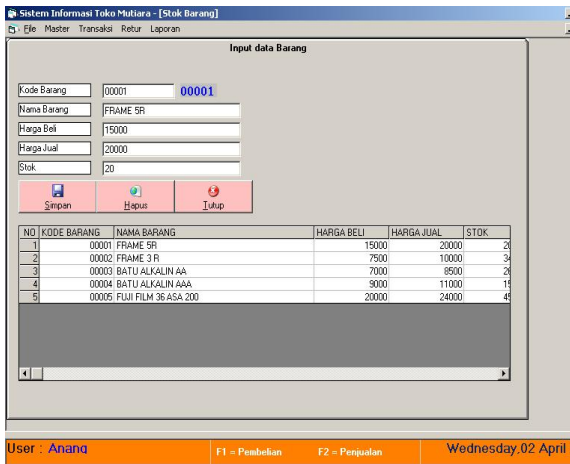
Cara mengoperasikannya adalah sebagai berikut :

- a. masukkan user name , dan password
- b. tekan enter untuk masuk program

B.Menu Utama

Menu utama adalah tampilan pertama ketika program komputerisasi sistem inventori dijalankan yang didalamnya berisi sub menu program,

Form BarangApabila di klik Sub menu utama input Barang akan muncul Form input barang seperti dibawah ini :

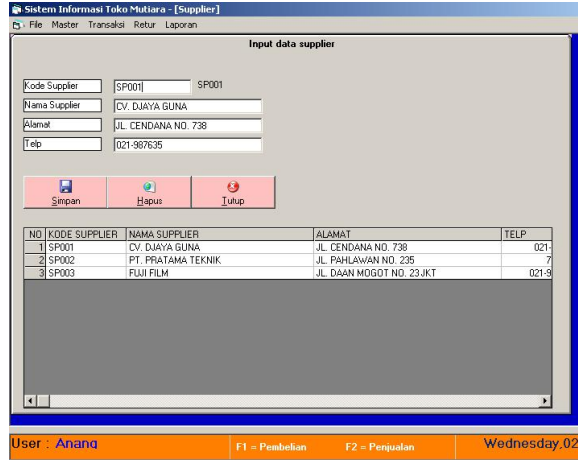


Gambar 2. Layout form Input Barang

Cara mengoperasikannya adalah sebagai berikut :

- a. Isikan kodebarang , namabarang , hargabeli, hargajual, stok
- b. Bila kode belum ada, muncul pesan “ kode barang tidak ditemukan “, apakah mau tambah baru ? , tekan yes untuk tambah , tekan no untuk batal.
- c. Bila input data belum lengkap muncul pesan “ input semuanya dong!”
- d. Tekan simpan untuk menyimpan data
- e. Tekan hapus untuk menghapus data.
- f. Tekan Tutup untuk keluar.

C.Form Supplier

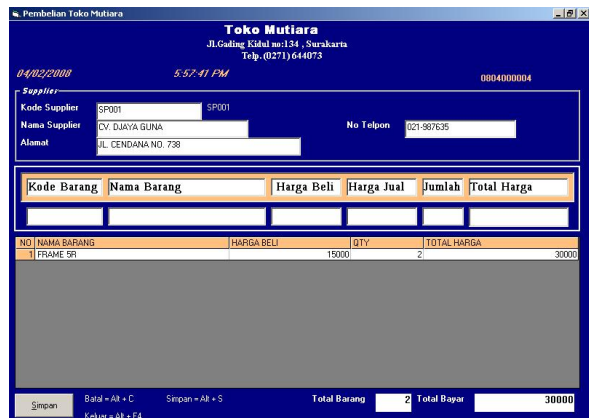


Gambar 3. Layout form Input Supplier

Cara mengoperasikannya adalah sebagai berikut :

- a. Isikan kodeSupp , namaSupp , Alamat, Telp
- b. Bila kode belum ada, muncul pesan “kodeSupp tidak ditemukan “, apakah mau tambah baru ? , tekan yes untuk tambah , tekan no untuk batal.
- c. Bila input data belum lengkap muncul pesan “input semuanya dong!”
- d. Tekan simpan untuk menyimpan data
- e. Tekan hapus untuk menghapus data.
- f. Tekan Tutup untuk keluar dari form input Supplier.

D.Form Pembelian



Gambar 4. Layout form Pembelian

Cara mengoperasikannya adalah sebagai berikut :

- Isikan kodeSupp
- Bila kode belum ada, muncul pesan “kodeSupp tidak ditemukan“, apakah mau tambah baru ? , tekan yes untuk tambah , tekan no untuk batal.
- Input kodebarang
- Bila kode belum ada, muncul pesan “kodebarang tidak ditemukan“, apakah mau tambah baru ? , tekan yes untuk tambah , tekan no untuk batal.
- isikan jumlah beli, lalu tekan enter
- tekan simpan (alt + s) untuk simpan data, tekan (alt + f4) untuk keluar program.

E. Form Penjualan

Gambar 5. Layout form Penjualan

Cara mengoperasikannya adalah sebagai berikut :

- Isikan kodebarang
- Bila kode belum ada, muncul pesan “kodebarang tidak ditemukan“, apakah mau tambah baru ? , tekan yes untuk tambah , tekan no untuk batal.
- Input Qty (jumlah beli)
- Tekan tap untuk pembayaran, masukkan jumlah uang untuk bayar, bila sisa akan muncul pesan “ uang kembali sebesar berapa.
- Klik OK
- Alt + f4 untuk keluar program.

F. Form Retur Beli

Gambar 6..Layout form Retur_Beli

Cara mengoperasikannya adalah sebagai berikut :

- Isikan no faktur pembelian
- Bila kode belum ada, muncul pesan “nofaktur invalid“, tekan enter untuk mengulang
- Input kodebarang
- Bila kode belum ada, muncul pesan “kodebarang tidak ditemukan“, apakah mau tambah baru ? , tekan yes untuk tambah , tekan no untuk batal.
- Isikan jumlah retur, lalu tekan enter
- Tekan simpan (alt + s) untuk simpan data, tekan (alt + c) untuk batal , tekan (alt + f4) untuk keluar program.

G. Form Laporan Barang

Gambar 7..Layout form laporan Barang

Cara mengoperasikannya adalah sebagai berikut :

Pada menu utama pilih dan klik sub menu utama form laporan barang, maka akan muncul form laporan barang.

H.Laporan Supplier

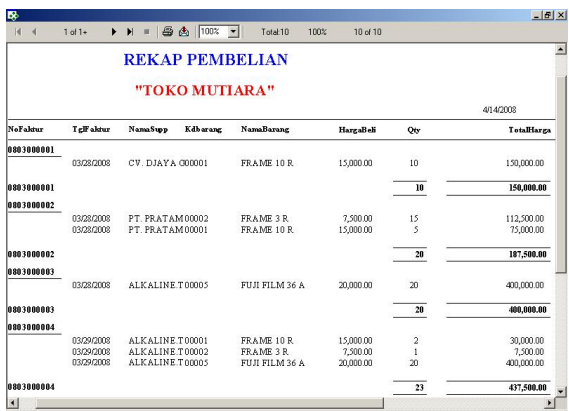


Gambar 8. Form laporan Supplier

Cara mengoperasikannya adalah sebagai berikut :

Pada menu utama pilih dan klik sub menu utama form laporan supplier, maka akan muncul form laporan supplier.

I. Laporan Pembelian

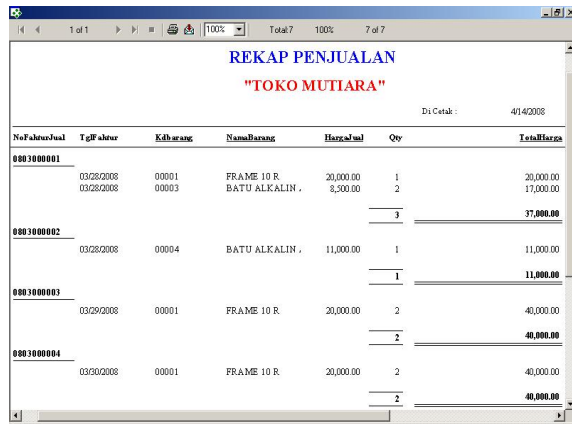


Gambar 9. Form laporan Pembelian

Cara mengoperasikannya adalah sebagai berikut :

Pada menu utama pilih dan klik sub menu utama form laporan pembelian, maka akan muncul form laporan pembelian

J. Laporan Penjualan

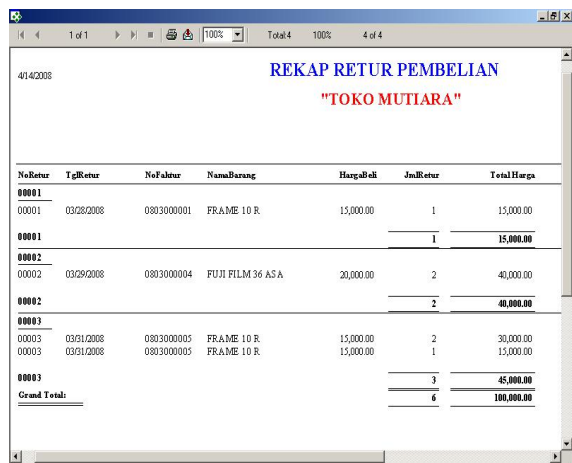


Gambar 10. Form laporan Penjualan

Cara mengoperasikannya adalah sebagai berikut :

Pada menu utama pilih dan klik sub menu utama form laporan penjualan, maka akan muncul form laporan penjualan.

K. Retur_Beli



Gambar 11. Form laporan Retur Beli

Cara mengoperasikannya adalah sebagai berikut :

Pada menu utama pilih dan klik sub menu utama form laporan Retur Beli, maka akan muncul form laporan Retur Beli.

V. KESIMPULAN

Berdasarkan visual dashboard program penjualan UKM Mutiara Surakarta yang telah penulis rancang, maka penulis dapat menarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Penanganan pengolahan data inventori dengan sistem komputer sangat membantu Mutiara Surakarta dalam memperlancar jalannya kerja, karena pengolahan data dapat dilakukan secara cepat dan efisien.
2. Lebih meningkatkan efisiensi kerja.
3. Menjamin keamanan dan kerapihan data-data yang dibutuhkan.
4. Untuk membantu pengolahan data barang agar lebih mudah, cepat dan efisien, dengan berbagai pertimbangan maka penulis menggunakan bahasa pemrograman Visual Basic 6.0

REFERENSI

- Firdaus, 2015, *Proyek Unik Visual Basic 6.0*, Palembang : Penerbit Maxicom.
- Hear Talip, 2013, *Aplikasi Inventori Control Dengan Microsoft Visual Basic*, PT.Elex Media Komputindo, Jakarta.
- M.Agus J.Alam, 2015, *Pemrograman Database Visual Basic dalam SQL Server 7.0*.
- Yuswanto, *Pemrograman Client Server Microsoft Visual Basic 6.0*, jilid 2, Penerbit PT .Prestasi Pustaka.
- Yuswanto, *Pemrograman Client Server Microsoft Visual Basic 6.0*, jilid 1, Penerbit PT .Prestasi Pustaka.