

Sistem Informasi Pendaftaran Mahasantri Pondok Pesantren Al-Muayyad Windan Berbasis Website dengan CodeIgniter Dan MySQL

Didik Warasto¹, Huriyah²

¹Program Studi Manajemen Informatika Politeknik Pratama Mulia Surakarta

²Program Studi Akuntansi Politeknik Pratama Mulia Surakarta

email: ¹didik_warasto@yahoo.com, ²corryhuriyah@gmail.com

ABSTRACT

Pesantren is one of the educational institutions that is increasingly in demand by the public because in addition to teaching religious knowledge, pesantren also teaches the values of independence, simplicity and morality which still refers to the predetermined curriculum. In fact, there are still many Islamic boarding schools whose management is still very simple and manual, so that human errors often occur. With the development of Islamic boarding schools, it is necessary to have an integrated information system to facilitate its management. The rapid development of technology has an impact on all life, especially the provision of information for an organization / agency that requires a fast, precise and accurate data management system. To support the effectiveness, productivity and efficiency in an organization/agencies in solving management problems, especially providing services to the community, especially the Al-Muayyad Windan Islamic Boarding School students.

The purpose of managing student registration information based on the Website is to create effective and efficient performance, because it is easier to get information and does not need to waste a lot of costs. The research method was carried out by observation and question and answer.

The results of this study are a Website-based student registration information system, using the CodeIgniter 4 framework and MySQL database. n. Through this online service, it is hoped that it will make it easier for the public to get complete and up-to-date information, interactively and dynamically. It is hoped that this system can be more efficient in terms of cost, effort and time, so that it is effective in achieving goals.

Keywords: Information System, Registration, Website, CodeIgniter 4.

INTISARI

Pesantren merupakan salah satu lembaga pendidikan yang semakin banyak diminati umum karena selain mengajarkan ilmu agama, pesantren juga mengajarkan nilai-nilai kemandirian, kesederhanaan dan akhlaq yang tetap mengacu pada kurikulum yang telah ditentukan. Pada kenyataannya masih banyak pondok pesantren yang pengelolaannya masih sangat sederhana dan manual, sehingga sering terjadi human error. Dengan semakin berkembangnya pesantren maka diperlukan adanya sistem informasi yang terintegrasi untuk memudahkan pengelolaannya. Perkembangan teknologi yang demikian pesat berdampak bagi seluruh kehidupan khususnya penyediaan informasi bagi suatu organisasi/instansi yang membutuhkan sistem pengelolaan data secara cepat, tepat dan akurat. Untuk menunjang efektivitas, produktivitas dan efisiensi dalam suatu organisasi/instansi dalam menyelesaikan masalah manajemen terutama memberikan pelayanan kepada masyarakat khususnya mahasantri Pondok Pesantren Al-Muayyad Windan.

Tujuan pengelolaan informasi pendaftaran mahasantri berbasis Website, untuk menciptakan kinerja yang efektif dan efisien, karena lebih mudah mendapatkan informasi dan tidak perlu membuang banyak biaya yang dikeluarkan. Metode penelitian dilakukan dengan observasi dan tanya jawab.

Hasil penelitian ini berupa sistem informasi pendaftaran mahasantri berbasis Website, menggunakan framework CodeIgniter 4 dan Database MySQL. n. Melalui layanan online ini diharapkan dapat memudahkan masyarakat untuk mendapatkan informasi secara lengkap dan up to date, interaktif dan dinamis. Diharapkan dengan sistem ini dapat lebih efisien dari segi biaya, tenaga dan waktu, sehingga efektif dalam mencapai tujuan.

Kata kunci: Sistem Informasi, Pendaftaran, Website, CodeIgniter 4.

I. Pendahuluan

1.1. Latar Belakang

Pendidikan menjadi kebutuhan setiap orang dan tidak dibatasi oleh umur. Pendidikan juga tidak hanya terbatas oleh lembaga sekolah saja, seperti SD, SMP, SMA atau bangku kuliah saja. Ada pula lembaga pendidikan yang terfokus pada ilmu dan

pengetahuan agama yaitu Pondok Pesantren. Pesantren menjadi lembaga pendidikan yang sangat berpengaruh terhadap pengetahuan generasi islam, karena dipesantren tidak hanya dididik dengan ilmu pengetahuan dan sejarah saja namun juga dididik akhlaq, kedisiplinan dan kemandirian.

Pondok Pesantren masih mempertahankan metode pembelajaran yang tradisional, baik itu metode pembelajaran atau sistem administrasinya.

Pondok pesantren yang masih menerapkan sistem administrasi secara manual sering kali menemukan masalah, contohnya berkaitan dengan administrasi data santri yang masih ditulis dengan pada sebuah buku, ada banyak bahaya kemungkinan yang terjadi bila administrasi ditulis manual pada sebuah buku, mungkin saja buku itu bisa hilang, bisa saja tertumpah air dan juga data hanya bisa diakses dari satu orang saja, yaitu dengan orang yang memegang buku.

Teknologi Informasi yang bisa menjawab beberapa masalah ini adalah *Website*. *Website* merupakan media informasi yang mudah diakses oleh banyak perangkat, bahkan gawai atau komputer berspesifikasi rendahpun tetap bisa mengakses media ini. *Website* juga bisa didukung dengan keamanan data yang cukup kuat. Penyimpanan data juga dapat dilakukan pada *server hosting*, sehingga tidak membutuhkan perangkat lagi untuk menyimpan file yang banyak. *Website* pula bisa diatur hak aksesnya, sehingga baik itu pengasuh, pengurus atau admin bisa mengakses data santri kapanpun jika dibutuhkan.

1.2. Tujuan

Tujuan dari penelitian ini ialah menghasilkan sebuah sistem informasi pendaftaran berupa *Website* yang bisa diakses kapanpun dan dimanapun.

1.3. Manfaat

Manfaat penelitian ini adalah: Membangun sistem informasi pendaftaran yang efisien dan efektif, sehingga bisa diakses oleh pendaftar dimanapun dia berada, tidak harus terlebih dahulu mendatangi pondok pesantren.

II. LANDASAN TEORI

2.1 Penelitian Terdahulu

Pada penelitian terdahulu dilakukan oleh Anisa Nur Hidayati, pada tahun 2014 [1], telah tersusun sebuah sistem informasi pembelajaran siswa berbasis *web* dengan aplikasi *CodeIgniter*

2.2. Sistem Informasi Pendaftaran

Menurut Satzinger, Jackson, dan Burd, Sistem informasi merupakan kumpulan dari komponen-komponen yang mengumpulkan, memproses, menyimpan, dan menyediakan output dari setiap informasi yang dibutuhkan melalui aplikasi yang digunakan melalui perangkat lunak, *Database* dan bahkan proses manual yang terkait [2].

Sedangkan pendaftaran merupakan pengumpulan data seseorang baik itu identitas diri, maupun berkas-berkas yang dibutuhkan suatu instansi, agar seseorang dapat bergabung sebagai anggota dari suatu instansi tersebut. Tentunya data

pendaftar yang banyak akan menyulitkan petugas pendaftaran dalam mengumpulkannya, maka dibutuhkan media dan dapat menampung data pendaftar dengan mudah dan efisien.

2.3. Sistem Informasi Pendaftaran

Menurut Satzinger, Jackson, dan Burd, Sistem informasi merupakan kumpulan dari komponen-komponen yang mengumpulkan, memproses, menyimpan, dan menyediakan output dari setiap informasi yang dibutuhkan melalui aplikasi yang digunakan melalui perangkat lunak, *Database* dan bahkan proses manual yang terkait [2].

Sedangkan pendaftaran merupakan pengumpulan data seseorang baik itu identitas diri, maupun berkas-berkas yang dibutuhkan suatu instansi, agar seseorang dapat bergabung sebagai anggota dari suatu instansi tersebut. Tentunya data pendaftar yang banyak akan menyulitkan petugas pendaftaran dalam mengumpulkannya, maka dibutuhkan media dan dapat menampung data pendaftar dengan mudah dan efisien.

2.4. Mahasantri

Mahasantri berasal dari dua kata maha dan santri. Santri menurut KBBI ialah orang yang mendalami agama Islam. Secara umum santri merupakan sebutan bagi seseorang yang mengikuti pendidikan agama Islam di pesantren, biasanya menetap di tempat tersebut hingga pendidikannya selesai. Sedangkan maha disini yang dimaksud adalah mahasiswa, dimana objek dalam pembuatan sistem informasi ini adalah pesantren, dimana pendaftarannya merupakan mahasiswa yang akan menempuh pendidikan kuliah di sekitar Solo, sekaligus belajar agama di pesantren. Sehingga bisa disimpulkan mahasantri adalah mahasiswa yang mengenyam pendidikan agama Islam di Pesantren.

2.5. Pondok Pesantren

Pondok merupakan tempat untuk menginap dalam jangka waktu yang tidak sebentar. Pondok juga bisa disebut dengan asrama, dimana asrama merupakan tempat penginapan berkapasitas banyak, satu asrama memiliki banyak kamar, dan setiap kamar bisa diisi lebih dari 10 orang. Pondok dalam hal ini bersangkutan dengan pesantren, sehingga berbeda dengan pondok penginapan seperti biasanya, karena di dalam pondok, santri belajar untuk disiplin dan juga bergotong-royong dengan corak khas santri, seperti makan bersama dalam satu nampan, bersih-bersih lingkungan pondok dan juga kegiatan lainnya.

2.6. AdminLTE 2

AdminLTE adalah *template website open source* populer untuk dasbor admin dan panel kontrol. *Template* ini merupakan *template HTML*

responsif yang didasarkan pada kerangka *CSS Bootstrap 3*. Ini menggunakan semua komponen *Bootstrap* dalam desainnya dan menata ulang banyak plugin yang umum digunakan untuk membuat desain yang konsisten yang dapat digunakan sebagai antarmuka pengguna untuk aplikasi *backend*.

AdminLTE dipilih karena memiliki modul yang dinamis dan juga berkonsep elegan, sesuai dengan object program ini, dimana pendaftar merupakan mahasiswa anak muda yang menyukai tema tema simpel namun elegan. *Template* ini juga *open source* sehingga semua orang boelh menggunakan tanpa harus berlisensi. Sedang untuk font beserta paket icon menggunakan *font Awesome*, dimana icon dapat ditampilkan hanya dengan kode tanpa harus menginput icon berbentuk gambar. Paket *template AdminLTE 2* dapat didownload di *Website* resmi <https://AdminLTE.io/> dan referensi *font awesome* ada di <https://fontawesome.com/>.

2.7. PHP

PHP merupakan singkatan dari *Hypertext Preprocessor*, yaitu salah satu bahasa pemrograman yang bisa digunakan untuk membuat web dinamis. Bahasa *PHP* tidak dapat langsung tampil di halaman muka *Website*, namun harus diproses dahulu oleh web *server* lalu ditampilkan pada *User* dalam bentuk halaman di web browser. Script *PHP* diawali dengan `<?PHP` dan diakhiri dengan `?>`.

Menurut Badiyanto (2013:32), *PHP* adalah bahasa skrip yang dapat ditanamkan atau disisipkan ke dalam *HTML/PHP* banyak dipakai untuk membuat situs web dinamis.

2.8. Aplikasi yang digunakan

2.8.1. MySQL

MySQL ialah sebuah perangkat lunak sistem manajemen basis data berbahasa *SQL*, biasa disebut *Database management system* atau *DBMS* yang multialur, multipengguna. Menurut Arif (2011:152), *MySQL* adalah salah satu jenis *Database server* yang sangat terkenal dan banyak digunakan untuk membangun aplikasi web yang menggunakan *Database* sebagai sumber dan pengolahan datanya..

Arief, M. Rudyanto. "Pemrograman web dinamis menggunakan *PHP* dan *MySQL*." Yogyakarta: Andi (2011).

Dan untuk pembuatan halaman menggunakan *CodeIgniter*. *CodeIgniter* adalah sebuah aplikasi pembuat halaman web yang bersifat *open source* yang digunakan untuk membangun aplikasi agar terbangun dinamis.

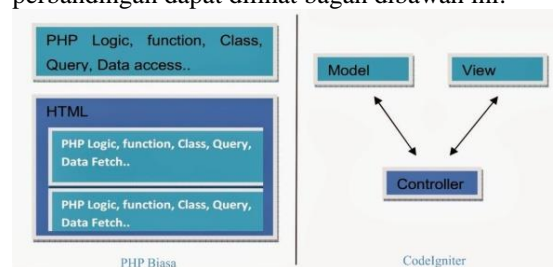
2.8.2. Firmwork CodeIgniter 4

Framework atau dalam bahasa indonesia dapat diartikan sebagai "kerangka kerja" merupakan

kumpulan dari fungsi-fungsi/prosedur-prosedur dan class-class untuk tujuan tertentu yang sudah siap digunakan sehingga bisa lebih mempermudah dan mempercepat pekerjaan seorang programmer, tanpa harus membuat fungsi atau *class* dari awal .

Sedangkan *CodeIgniter* adalah sebuah web *application network* yang bersifat *open source* yang digunakan untuk membangun aplikasi *PHP* dinamis. *Firmware* yang digunakan disini merupakan *CodeIgniter* versi 4 rilis pada februari 2020, yang merupakan framework *PHP* versi terbaru yang merupakan pengembangan dari versi-versi sebelumnya.

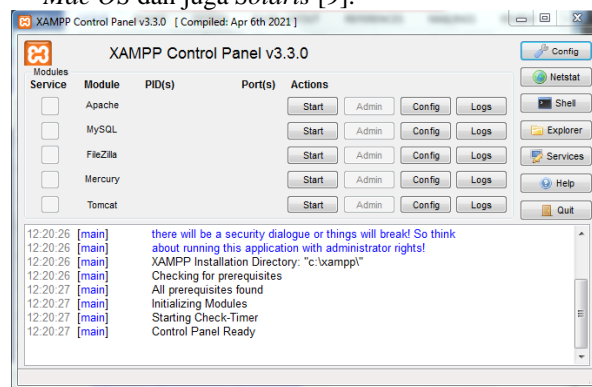
CodeIgniter atau biasa disingkat (*CI*) merupakan firmwordk dengan *model MVC (Model,View dan Controller)* untuk membangun *Website* yang dinamis. Hal ini sanget memudahkan para *developer Website* karena pada inti pengerjaannya hanya ada pada 3 unsur ini. Begitu pula jika terdapat sebuah *bug* maka tinggal mencari di *controller, model* atau *view* yang sebelah mana, dan juga menjadikan *syntax* tersusun rapi. Sebagai perbandingan dapat dilihat bagan dibawah ini.



Gambar 1 Perbedaan PHP biasa dan Firmwork CodeIgniter

2.8.3. XAMPP

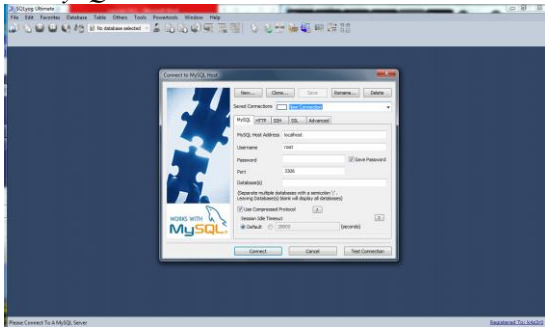
XAMPP adalah paket perangkat lunak komputer berbasis *server* local yang digunakan untuk menjalankan *Website* tanpa harus dihostingkan dahulu di *server cloud*. *XAMPP* merupakan akronim kata *Apache, MySQL, PHP* dan *Perl* Sedangkan "X" pada huruf awal kata berasal dari istilah *cross platform* sebagai simbol bahwa perangkat lunak ini bisa dijalankan di empat sistem operasi yang berbeda, yaitu *OS Linux, Windows, Mac OS* dan juga *Solaris* [9].



Gambar 2 Tampilan XAMPP

2.8.4. SQLYog

SQLYog ialah perangkat lunak *client MySQL* yang populer digunakan di Indonesia, memiliki banyak fitur yang memudahkan pengguna untuk melakukan administrasi maupun pengolahan database di *MySQL*.

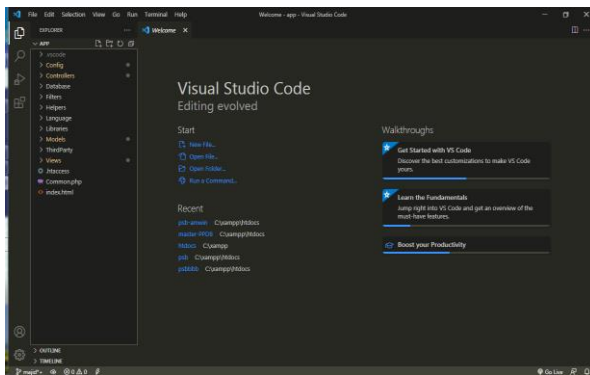


Gambar 3 Tampilan SQLYog.

2.8.5. Visual Studio Code

Visual Studio Code adalah editor kode sumber yang ringan namun kuat yang berjalan di desktop Anda dan tersedia untuk *Windows*, *macOS*, dan *Linux*. Muncul dengan dukungan bawaan untuk *JavaScript*, *TypeScript* dan *Node.js* dan memiliki ekosistem ekstensi yang kaya untuk bahasa lain (seperti *C++*, *C#*, *Java*, *Python*, *PHP*, *Go*) dan *runtime* (seperti *.NET* dan *Unity*) [7].

CSCode ini memang tidak sering teks *Editor* yang lain, namun fitur yang ditawarkan oleh teks *Editor* ini sangatlah banyak, sehingga bisa memudahkan *developer* dalam membuat program. Terdapat *sortcut* yang sangat kaya yang juga bisa diatur sesuai keinginan *developer*. Fitur menarik lain terdapat pada menu extension seperti *PHP Debug* yang bisa menemukan kesalahan penulisan script, ada pula *prediction text* yang bisa diterapkan untuk semua bahasa pemrograman, dan masih banyak lagi.



Gambar 4 Tampilan Visual Studio Code.

III. PERANCANGAN SISTEM

3.1. Tahap Analisa Sistem

3.1.1. Tahap *Design*

Penulis membuat rancangan mekanisme program, meliputi bentuk input dan output yang menggambarkan data yang diproses dan informasi yang dihasilkan sesuai dengan kebutuhan objek.

3.1.2. Tahap *Coding*

Penulisan *syntax* program menggunakan bahasa *PHP* dengan *Firamework C14* yang dipadukan dengan *Database MySQL*.

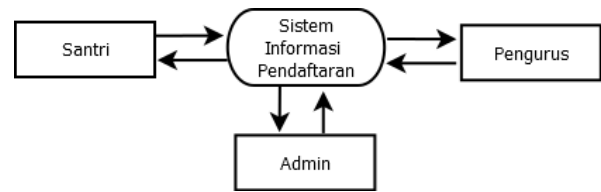
3.1.3. Tahap Dokumentasi

Tahap ini merupakan tahap terakhir untuk menyisipkan gambar dan petunjuk mengenai penggunaan program agar mudah dijalankan oleh pihak yang berkepentingan.

3.2. Perancangan Sistem Secara Umum

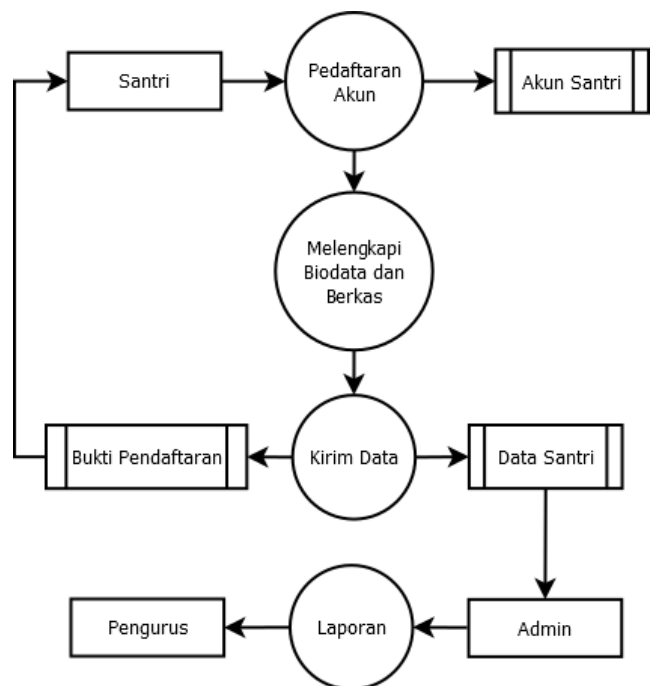
Agar didapatkan hasil yang maksimal, maka dirancanglah *model* perancangan sebagai berikut :

3.2.1. Context Diagram



Gambar 5 Context Diagram.

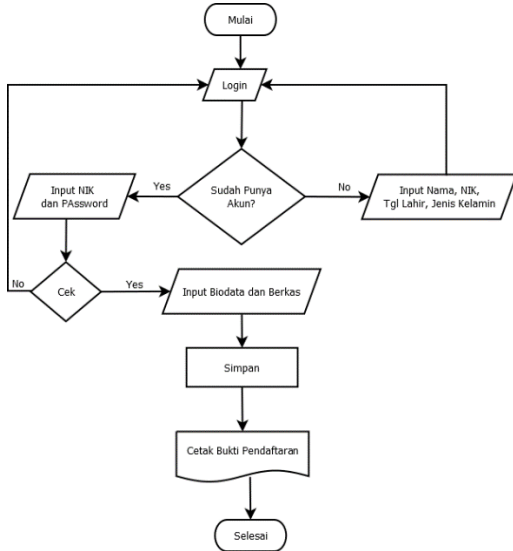
3.2.2 Data Flow Diagram



Gambar 6 Data Flow Diagram.

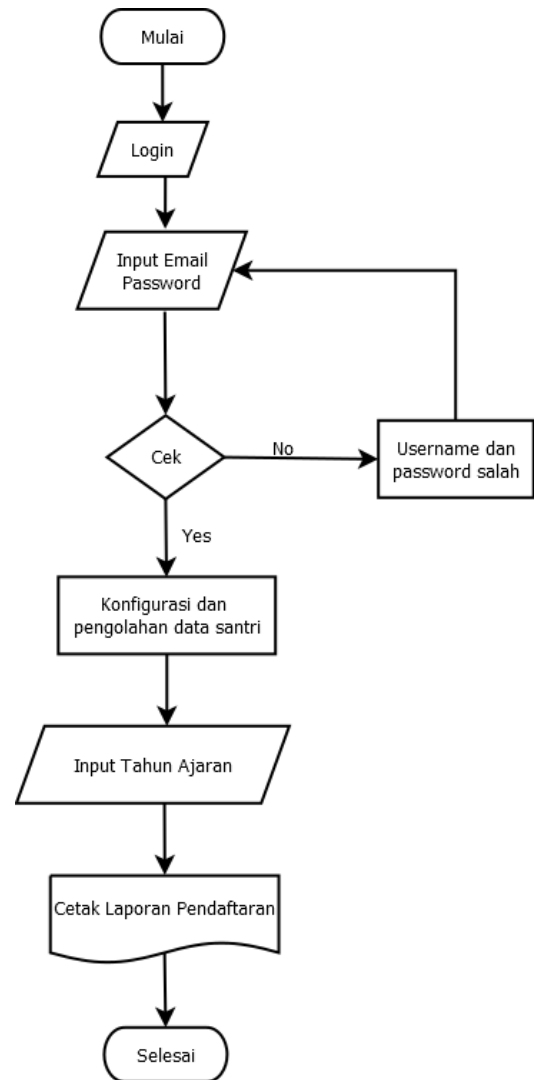
3.2.3. Flowchart

3.2.3.1. Flowchart Pendaftaran Mahasantri



Gambar 7 Flowchart Pendaftaran

3.2.3.2. Flowchart Admin



Gambar 8 Flowchart admin.

3.2.3.3. Rancangan Hak Akses

Keamanan dan privasi dta tentunya dibuthkan dalam manajemen data santri, sehingga diperlukan hak akses yang memisahkan antara santri dengan admin. Berikut hak akses yang diterapkan di sistem informasi pendaftaran ini:

Admin	Santri
Home	Home
Info	Auth
Pendaftaran	Info
Admin	Pendaftaran
Pekerjaan	Santri
Pendidikan	
Penghasilan	
Kegiatan	
User	
TA	
Lampiran	
Biodata	

Tabel 1 Hak Akses.

1) **Rancangan Hak Akses**

Keamanan dan privasi dta tentunya dibuthkan dalam manajemen data santri, sehingga diperlukan hak akses yang memisahkan antara santri dengan admin. Berikut hak akses yang diterapkan di sistem informasi pendaftaran ini:

Admin	Santri
Home	Home
Info	Auth
Pendaftaran	Info
Admin	Pendaftaran
Pekerjaan	Santri
Pendidikan	
Penghasilan	
Kegiatan	
User	
TA	
Lampiran	
Biodata	

Tabel 2 Hak Akses.

IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Hasil

4.1.1. Halaman Santri

4.1.1.1. Home

Halaman awal yang akan ditampilkan adalah halaman *Home* yang memiliki beberapa menu diantaranya Syarat dan Ketentuan, Pendaftaran, Tentang Kami dan *Login*. Di halaman ini menampilkan 3 gambar yang bergeser bergantian, berisi gambar gedung, dan mahasantriwati. Disampingnya pula terdapat data pendaftar yang sudah masuk pada tahun ajaran periode dibuka. Lalu ada *sortcut* **Daftar Sekarang** yang akan mengalihkan santri menuju halaman pendaftaran akun. Dan untuk bagian bawah terdapat keterangan alur pendaftaran dan prosedur pemberangkatan pondok, yang berisi sama dengan haman syarat dan ketentuan.

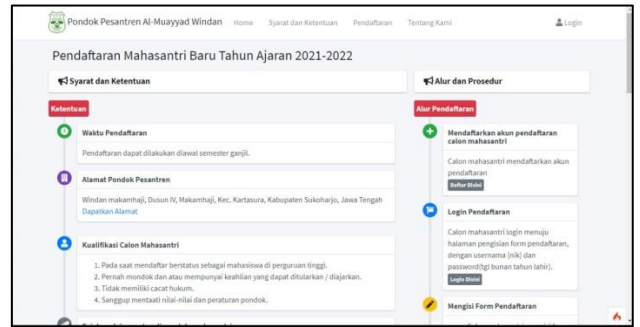


Gambar 9 Halaman Home.

4.1.1.2. Syarat dan Ketentuan

Di halaman Syarat dan ketentuan menerangkan tentang beberapa syarat santri yang mendaftar. Termasuk didalamnya terdapat rincian biaya

pendaftaran, kapan waktu pendaftaran dibuka, Kualifikasi Calon Mahasantri dan lain-lain.



Gambar 10 Halaman Syarat dan Ketentuan

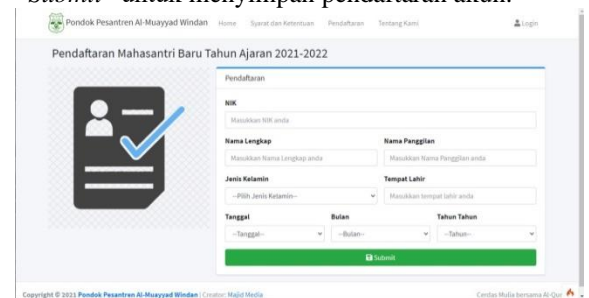
4.1.2. Alur dan Prosedur

Sesuai dengan data yang didapat dari Pondok Pesantren Al-Muayyad Windan, aalur dalam pendaftaran mahasantri pondok Pesantren Al-Muayyad windan adalah sebagai berikut:

1. Calon Mahasantri mendaftarkan akun pendaftaran, mengisi NIK, nama, tempat dan tanggal lahir.
2. *Login* ke halaman isi data diri menggunakan *Username* (nik) dan *password* (tanggal, bulan, tahun lahir), hal ini untuk menghindari pendaftar lupa *password*.
3. Mengisi form pendaftaran meliputi data diri, alamat, data orang tua, foto dan juga file berkas dalam bentuk pdf.
4. Setelah form terisi penuh maka pendaftar akan mendapatkan surat bukti pendaftaran, yang nantinya akan dibawa saat pemberangkatan ke pondok.

4.2. Pendaftaran Akun

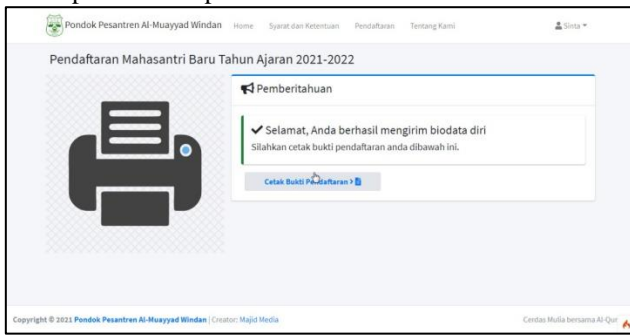
Sebelum melakukan pendaftaran diri, calon mahasantri terlebih dahulu harus mendaftarkan akun untuk *Login*. Data yang diperlukan diantaranya NIK, Nama, Jenis kelamin, tempat lahir dan tanggal lahir. NIK dan tanggal lahir akan menjadi *Username* dan *password* untuk *Login* ke halaman biodata. Kemudian calon mahasantri menekan tombol "*Submit*" untuk menyimpan pendaftaran akun.



Gambar 11. Halaman Pendaftaran Akun

4.2.1. Cetak bukti Pendaftaran

Calon mahasiswa dapat melakukan cetak bukti pendaftaran pada tombol Cetak Bukti Pendaftaran.

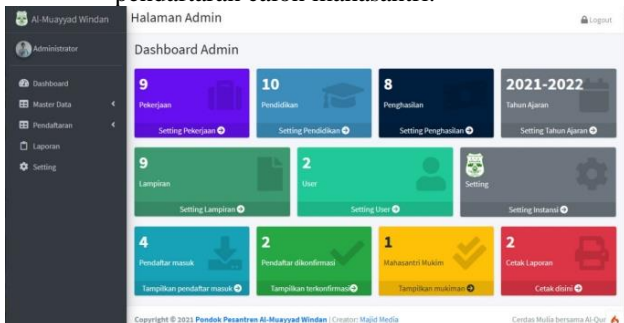


Gambar 12 Cetak Bukti Pendaftaran.

4.2.2. Dashbord

Dashboard merupakan halaman awal admin yang hanya bisa diakses oleh admin setelah melakukan Login. Halaman dashboard berisi menu-menu yang dapat mempermudah admin mengelola data santri. Sidebar pada halaman Dashboard terdapat menu-menu yang sama dengan halaman Dashboard, namun dibagi dalam 4 kategori diantaranya:

1. Master Data, master data digunakan untuk menambah mengubah atau menghapus elemen variabel data yang digunakan pada sistem informasi ini, seperti tahun ajaran, pekerjaan, pendidikan penghasilan, lampiran dan User.
2. Pendaftaran, menu ini menampilkan data pendaftar yang masuk. Pendaftar yang masuk akan dibagi tiga, pendaftar masuk, sudah dikonfirmasi dan mukim.
3. Laporan, laporan tahunan yang bisa menampilkan data mahasiswa per tahun ajaran.
4. Setting, halaman Setting digunakan untuk mengubah logo, nama instansi beserta alamat dan atributnya, serta untuk menambahkan tanda tangan yang akan dimasukkan kedalam bukti pendaftaran calon mahasiswa.

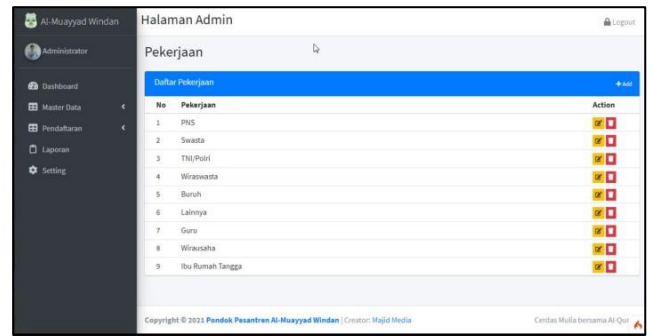


Gambar 139 Halaman Dashboard

4.2.3. Pekerjaan

Halaman ini admin dapat mengelola list pekerjaan yang ditampilkan pada pendaftaran mahasiswa bagian biodata orangtua, dengan hal ini semua admin yang telah memiliki akses bisa

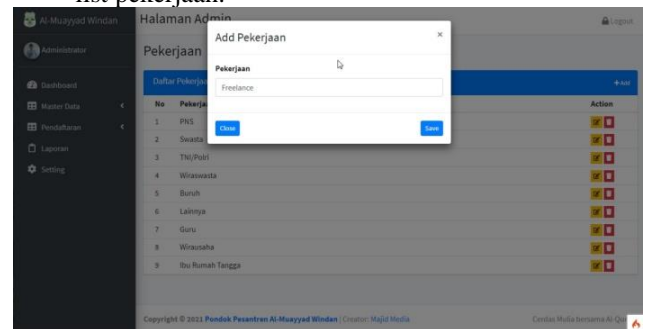
sewaktu waktu mengubah menambah ataupun menghapus list pekerjaan tanpa harus mengelola database diluar halaman website.



Gambar 14 Halaman Pekerjaan.

4.2.4. Add

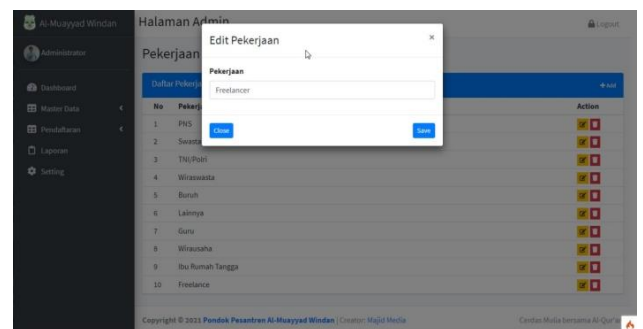
Pada menu Add digunakan untuk menambah list pekerjaan.



Gambar 15 10 Modal Add Pekerjaan

4.2.5. Edit

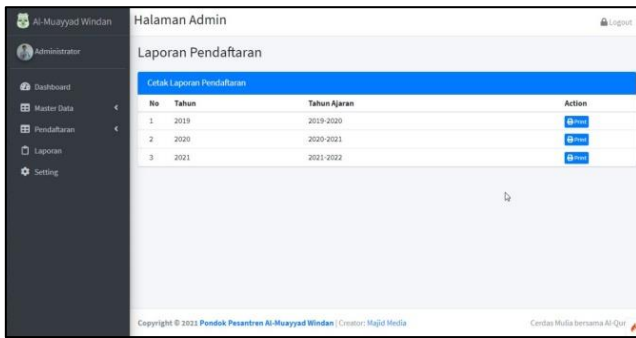
Pada menu Edit digunakan untuk mengganti salah satu data pekerjaan yang kurang pas.



Gambar 16 Modal Edit Pekerjaan

4.2.5. Laporan Tahunan

Halaman laporan tahunan merupakan daftar mahasiswa yang sudah mukim, sesuai dengan periode tahun ajaran. Pengurus pondok yang sudah diberi akses untuk memasuki halaman admin dapat langsung mengunduh laporan tahunan ini. File akan diunduh dalam format pdf dengan menekan tombol print.



Gambar 17 Laporan Tahunan.

V. PEMBAHASAN

5.1. Pengujian Sistem

Pengujian sistem merupakan proses percobaan menjalankan sistem untuk menentukan apakah hasil dari sistem yang uji sudah sesuai yang diharapkan atau belum. Pengujian sistem dilakukan dengan melakukan percobaan untuk melihat adanya kesalahan-kesalahan yang terjadi pada sistem.

Tahapan pengujian dilakukan dengan menjalankan *Website* sistem informasi di browser menggunakan lokal *server*, pengujian *Login* admin, pengujian tambah, *Edit* dan hapus data, pendaftaran santri, *Login* santri, cetak bukti pendaftaran, dan cetak laporan tahunan.

a. Admin *Login*

Data Masukan	Yang Diharapkan	Status
<i>e-mail</i> atau <i>password</i> kosong	Akan menampilkan informasi bahwa <i>e-mail</i> dan <i>password</i> harus diisi	[√] Sukses [] Gagal
<i>e-mail</i> dan <i>password</i> salah	Akan menampilkan informasi bahwa <i>e-mail</i> atau <i>password</i> salah	[√] Sukses [] Gagal
Data Masukan	Yang Diharapkan	Status
<i>e-mail</i> benar dan <i>password</i> salah	Akan menampilkan informasi bahwa <i>e-mail</i> atau <i>password</i> salah	[√] Sukses [] Gagal
<i>e-mail</i> salah dan <i>password</i> benar	Akan menampilkan informasi bahwa <i>e-mail</i> atau <i>password</i> salah	[√] Sukses [] Gagal
<i>e-mail</i> dan <i>password</i> benar	Akan masuk ke halaman <i>Dashboard</i> admin	[√] Sukses [] Gagal

Tabel 2 Pengujian Login Admin

Pada halaman *login* admin apabila admin belum memasukkan email dan *password* namun sudah menekan tombol *login* maka akan muncul pemberitahuan *e-mail* dan *password* wajib diisi

seperti yang ditunjukkan pada **Error! Reference source not found.**

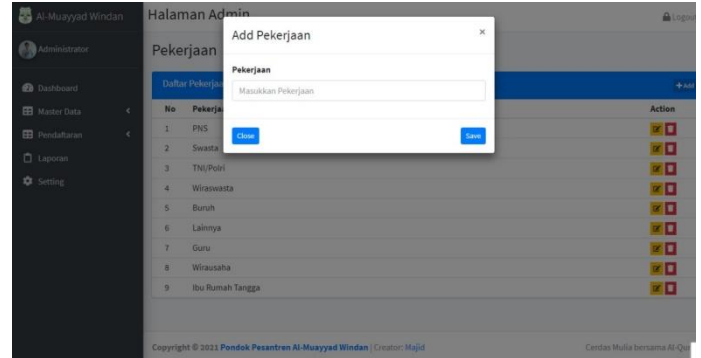
Jika admin memasukkan *e-mail* dan *password* benar seperti yang sudah tersimpan di *Database*, maka halaman akan mengalihkan kepada *backend* berupa halaman *Dashboard*, seperti yang ditunjukkan pada 18.



Gambar 18 Pengujian Login admin e-mail dan password benar.

a. Pengujian tambah, *edit* dan hapus data

Pengujian pada sebuah elemen data, ketika admin menekan tombol *Add*, maka akan muncul modal yang memberikan ruang untuk menambahkan data seperti pada 18, ketika belum ada data yang dimasukkan dan sudah menekan *save* maka akan ada pemberitahuan kolom harus diisi **Error! Reference source not found.** Apabila berhasil maka akan muncul pemberitahuan data berhasil ditambahkan seperti dibawah :



Gambar 1911 Pengujian Add data

VI. PENUTUP

6. Kesimpulan

Berdasarkan hasil laporan tugas akhir dan pembahasan yang telah dibahas pada bab-bab sebelumnya, maka dapat disimpulkan beberapa hal diantaranya:

6.1. Sistem informasi pendaftaran Mahasantri Pondok pesantren Al-Muayyad Windan ini memberikan akses mudah bagi calon mahasantri untuk mendaftarkan diri, tanpa harus mendatangi pondok terlebih dahulu. Di *Website* ini juga terdapat rincian baik syarat dan kualifikasi ataupun rincian biaya untuk dapat mendaftar di pondok pesantren Al-Muayyad Windan. calon mahasantri juga tidak perlu membawa berkas dalam bentuk fisik ketika

- pemberangkatan, dikarenakan semua berkas sudah dilampirkan dan tersimpan di sistem informasi ini.
- 6.2. Bagi pengurus pondok ataupun panitia penerimaan mahasantri baru sangat memudahkan dalam pengumpulan data dan berkas mahasantri. Semuanya sudah tersimpan rapi di sistem informasi pendaftaran ini. Mengurangi berkas dalam bentuk fisik, dan apabila dibutuhkan maka admin atau pengurus dapat membuka sistem informasi pendaftaran ini.
 - 6.3. Sistem informasi pendaftaran mahasantri ini memiliki tampilan yang elegan sangat cocok untuk para pendaftar yang merupakan mahasiswa baru maupun mahasiswa semester lama. *Website* juga merupakan pilihan media yang sangat tepat, dimana dapat diakses dimanapun, kapanpun dan dengan perangkat yang tidak dibatasi oleh spesifikasi.
 - 6.4. Admin memiliki fasilitas untuk mengubah variabel data yang terdapat didalam *Database*, seperti daftar pekerjaan, pendidikan dan lain-lain tanpa merubah koding atau databse secara langsung.
 - 6.5. Sistem informasi pendaftaran mahasantri ini merupakan langkah digitalisasi pesantren, dimana perlahan dunia pesantren akan mulai mengikuti perkembangan zaman untuk langkah efisiensi sistem pembelajaran maupun sistem administrasi pesantren.
- [8] "ID Cloud Host," PT CLOUD HOSTING INDONESIA, 2021. [Online]. Available: <https://idcloudhost.com/panduan/mengenal-apa-itu-framework-codeigniter/>. [Diakses 15 August 2021].
 - [9] "apachefriends.org," Apache Friends, 2021. [Online]. Available: <https://www.apachefriends.org/index.html>. [Diakses 15 August 2021].
 - [10] "Visual Studio Code," Microsoft, 2021. [Online]. Available: <https://code.visualstudio.com/docs>. [Diakses 8 August 2021].

Ucapan Terima Kasih

Terima kasih penulis sampaikan kepada Tim Politeknosains yang telah meluangkan waktu dan memberikan tempat untuk penerbitan jurnal ini.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] A. N. Hayati, "Analisis Perancangan Sistem Informasi Tracer Study Berbasis Web Dengan Menggunakan CodeIgniter," Lumbung Pustaka Universitas Negeri Yogyakarta, Yogyakarta, 2015.
- [2] J. W. Satzinger, R. B. Jackson dan S. D. Burd, "Systems Analysis and Design in a Changing World," Sixth ed, 2011.
- [3] L. hakim, Cara Cerdas Menguasai Website, 2004.
- [4] F. Hayati, "Pesantren sebagai Alternatif Model Lembaga Pendidikan Kader Bangsa," *MIMBAR*, vol. XXVII, no. 2, pp. 157-163, 2011.
- [5] "Admin LTE," Colorlib, 2019. [Online]. Available: <https://adminlte.io/themes/AdminLTE/documentation/index.html>. [Diakses 15 August 2021].
- [6] Budiyanto, Buku Pintar Framework Yii, Yogyakarta: Mediakom, 2013.
- [7] M. R. Arief, Pemrograman Web Dinamis menggunakan PHP dan MySQL, Yogyakarta: Andi, 2011.